

Rancang Bangun Sistem Manajemen Banner Periklanan pada PT. Merah Putih Media Menggunakan Framework Laravel Berbasis Web dan Metode RAD

Ahmad Rifki Fachrudin¹, Galuh Saputri²

Prodi Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Banten^{1,2}

Email: fahmadrifki@gmail.com¹, dosen02693@unpam.ac.id² HP: 081296541055¹, 082213303751²

ABSTRAK

Sistem Manajemen Banner Periklanan pada PT. Merah Putih Media dirancang untuk memudahkan pengelolaan data banner iklan pada media *online* yang dimiliki oleh perusahaan. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun sistem manajemen banner periklanan yang efisien, mudah digunakan. Penelitian ini menggunakan *Framework Laravel* sebagai basis pengembangan dan Metode *RAD* untuk mempercepat proses pengembangan sistem. Dalam pengembangan sistem, metode *RAD* memungkinkan untuk melakukan *prototyping* dan pengujian secara cepat sehingga hasilnya dapat segera dievaluasi. Sistem yang dibangun terdiri dari modul manajemen data banner iklan, modul manajemen pengguna. Modul manajemen data banner iklan digunakan untuk mengelola data banner iklan pada media *online*, sedangkan modul manajemen pengguna digunakan untuk mengelola pengguna sistem. Hasil dari penelitian ini adalah sistem manajemen data banner periklanan untuk mengelola data banner periklanan yang ada pada PT. Merah Putih Media. Sistem ini efektif dan efisien dalam mengelola data banner iklan pada media *online* dan dapat membantu PT. Merah Putih Media dalam meningkatkan kinerja perusahaan.

Kata Kunci: *laravel, banner ads, php, framework, bootstrap, RAD.*

Abstract

Banner Advertising Management System at PT. Merah Putih Media is designed to facilitate the management of advertising banner data on online media owned by companies. The aim of this research is to design and build an efficient, easy-to-use banner advertising management system. This study uses the Laravel Framework as a development basis and the RAD Method to speed up the system development process. In system development, the RAD method allows for rapid prototyping and testing so that the results can be evaluated immediately. The system consists of banner ad data management and user management modules. The banner ad data management module is used to manage banner ad data on online media, while the user management module is used to manage system users. The result of this research is a banner advertising data management system to manage banner advertising data at PT. Merah Putih Media. This system effectively and efficiently manages advertising banners on online media and can help PT. Merah Putih Media in improving company performance.

Keywords: *laravel, banner ads, php, framework, bootstrap, RAD.*

1. PENDAHULUAN

Kebutuhan PT. Merah Putih Media akan sebuah sistem untuk memenejemeni data banner periklanan pada 5 media yang di kelolanya membuat penulis merasa tertarik untuk merancang sebuah sistem manajemen data banner periklanan dengan menggunakan framework laravel berbasis website dan metode RAD (*Rapid*

Application Development). *Framework Laravel* dipilih karena memiliki fitur yang lengkap dan mudah digunakan serta dapat mempermudah dalam pengembangan sistem. Metode *RAD* dipilih karena dapat mempercepat dan memudahkan proses pengembangan sistem.

Diharapkan dengan adanya sistem manajemen data banner periklanan yang

efektif dan efisien ini dapat membantu PT. Merah Putih Media dalam mengelola banner periklanan dan meningkatkan pelayanan kepada klien. Selain itu, penulis juga berharap hasil dari penelitian ini dapat memberikan kontribusi positif dalam pengembangan teknologi informasi khususnya dalam pengelolaan data banner periklanan pada media *online*.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Didalam penelitian ini penulis menggunakan metode penelitian seperti:

a. Observasi/Pengamatan

Peneliti melakukan observasi pengamatan terhadap objek penelitian di Tangerang Selatan untuk memperoleh data dan informasi yang lebih akurat.

b. Wawancara

Peneliti melakukan wawancara kepada salah satu pimpinan perusahaan PT. Merah Putih Media.

c. Studi Pustaka

Penelitian ini melakukan studi pustaka dengan cara membaca sumber-sumber ilmiah dari buku dan internet sebagai referensi untuk mendapatkan Informasi.

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

Perusahaan PT. Merah Putih Media merupakan perusahaan yang mengelola 5 media online yaitu merahputih.com, kabaroto.com, bolaskor.com, side.id, kamibijak.com, yang di dalam website tersebut terdapat banner ads dari klien untuk memasang iklan, dalam mengelola banner ads klien yang telah terpasang pada 5 website media online saat ini perusahaan belum memiliki sistem untuk manajemen banner ads secara tersentralisasi. penulis merancang dan membangun sebuah sistem manajemen data banner periklanan dengan menggunakan *framework laravel* berbasis web karena memiliki fitur yang lengkap dan mudah digunakan serta metode RAD karena dapat mempercepat dan memudahkan proses pengembangan sistem.

a. Analisa Sistem Berjalan

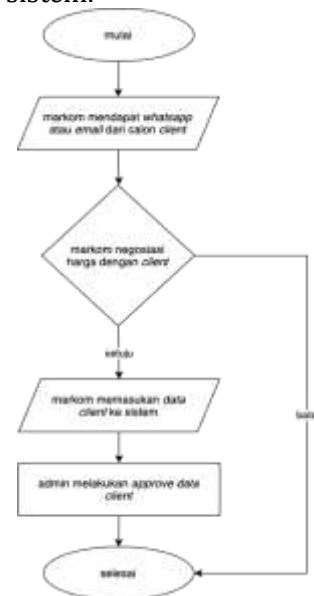
Berikut sistem berjalan saat ini mengenai pendataan pasang banner di website yang di kelola oleh PT. Merah Putih Media menggunakan Microsoft-excel.



Gambar 1. Analisa sistem berjalan

b. Sistem Usulan

Pada sistem ini di usulkan untuk mengurangi beberapa tahapan sistem untuk efisiensi sistem.



Gambar 2. Sistem Usulan

c. Rancangan Layar

Rancangan layar ini dilakukan untuk mengetahui tampilan dari sistem website. Rancangan layar sistem ini digambarkan sebagai berikut:

Halaman Login



Gambar 3. Halaman Login

Halaman Menu Advertiser



Gambar 4. Halaman Menu Advertiser

Halaman Menu Campaign



Gambar 5. Halaman Menu Campaign

Halaman Menu Ads Image



Gambar 6. Halaman Menu Ads Image

Halaman Menu Website



Gambar 7. Halaman Menu Website

4. IMPLEMENTASI

a. Spesifikasi

Spesifikasi sistem merupakan informasi yang dapat memberikan kemudahan kepada pengguna sistem untuk mencari informasi komponen yang ada pada komputer. berikut merupakan spesifikasi perangkat lunak (*software*) dan perangkat keras (*hardware*).

1. Perangkat Lunak (*Software*)

Tabel 1. Spesifikasi Perangkat Lunak (Software)

| No. | Perangkat Lunak | Spesifikasi |
|-----|-----------------|---|
| 1. | Sistem operasi | Windows 11 / Mac OS 16 |
| 2. | Tool Pembangun | Visual Studio Code 1.75.1, MAMP PRO 6.6.1 |
| 3. | Framework | Laravel 9.14.1 |

2. Perangkat Keras (*Hardware*)

Tabel 2. Spesifikasi Perangkat Keras (Hardware)

| No. | Perangkat Lunak | Spesifikasi |
|-----|-------------------|-----------------------------|
| 1. | Processor | Apple M1 |
| 2. | Monitor | 13,3" (inch) Retina Display |
| 3. | RAM | 8 GB |
| 4. | Solid State Drive | 256 GB |

- b. Implementasi Antar Muka
Implementasi antar muka sistem yang akan dibuat sebagai berikut:

Halaman Login



Gambar 8. Halaman Login

Halaman Menu Advertiser



Gambar 9. Halaman Menu Advertiser

Halaman Menu Campaign



Gambar 10. Halaman Menu Campaign

Halaman Menu Ads Image



Gambar 11. Halaman Menu Ads Image

Halaman Menu Website



Gambar 12. Halaman Menu Website

5. KESIMPULAN

Dari penelitian dan implementasi yang telah penulis uraikan, maka dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu:

- Langkah yang dapat dilakukan untuk merancang dan membangun sebuah sistem manajemen data banner periklanan yaitu, analisa kebutuhan, perancangan konsep, pemilihan teknologi, implementasi, pengujian dan *debugging*.
- Framework Laravel* memiliki efisiensi yang tinggi dalam membuat sistem aplikasi dengan metode *RAD (Rapid Application Development)*. Dengan fitur-fitur yang lengkap dan terstruktur dengan baik, *Framework Laravel* dapat membantu pengembangan untuk mempercepat proses pengembangan website sistem dengan metode *RAD*.

REFERENCES

- Munthe, I. R. (2017).** Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Data Penduduk Pada Kantor Camat Bilah Hulu Kabupaten Labuhan Batu Dengan Metode System Development Life Cycle (Sdlc). *Informatika*, 22- 31.
- Abdussalaam, F. &. (2018).** Perancangan Sistem Informasi Complaint Management Dengan Metode Rad Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal E-Komtek (Elektro-Komputer-Teknik)*, 54-68.
- Hermanto, B. &. (2019).** Sistem Informasi Manajemen Keuangan pada PT. Hulu Balang Mandiri Menggunakan

Framework Laravel. *Jurnal Komputasi*, 7(1).

Susanti, S. J. (2017). Implementasi Framework Laravel Pada Aplikasi Pengolah Nilai Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika*.

Purnia, D. S. (2018). Implementasi metode RAD pada Rancang Aplikasi BAN-SOS Ter Distribusi Berbasis Mobile. *IJCIT (Indonesian Journal on Computer and Information Technology)*.

Ayu, V. (2017). Pemodelan Proses Pemilihan Rute pada Protokol Babel dengan Activity Diagram dan Transition System. 12.

Syarif, M. &. (2020). Pemodelan Diagram UML Sistem Pembayaran Tunai Pada Transaksi E-Commerce. *JTIK (Jurnal Teknik Informatika Kaputama)*, 64-70.

Widiyanto, W. W. (2018). Analisa Metodologi Pengembangan Sistem Dengan Perbandingan Model Perangkat Lunak Sistem Informasi Kepegawaian Menggunakan Waterfall Development Model, Model Prototype, Dan Model Rapid Application Development (Rad). *Jurnal Informa: Jurnal Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat*, 34-40.

Rais, M. (2019). Penerapan Konsep Object Oriented Programming Untuk Aplikasi Pembuat Surat. *Jurnal PROtek Volume*, 6(2).

Prasetyo, Y. Y. (2018). *Panduan Mudah Belajar Framework Laravel*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.