

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA PERCETAKAN CV CITRA KENCANA JAKARTA TIMUR BERBASIS WEB

Aryo Nur Utomo¹⁾, Muhammad Alfaridzi²⁾

Program Studi Sistem Informasi, FSTI - Institut Sains dan Teknologi Nasional
Jl. Moh. Kahfi II, Bhumi Srengseng Indah, Jagakarsa, Jakarta Selatan 12640
Telp. (021) 7270090, Fax. (021) 7866955, website : <https://www.istn.ac.id>
aryonurutomo@gmail.com

Naskah di terima 22 Maret 2018

ABSTRACT

This study aims to facilitate the consumer to make reservations for printing in Citra Kencana Printing by creating a reservation website. Making this application using PHP as a programming language and MySQL as a database. Required data obtained Citra Kencana Printing East Jakarta. Data collection was done by observation and interview to the research location. The method used in making this application is a spiral method. The results of this study indicate that the need for a website to help customers in ordering. And also simplify Citra Kencana Printing in data processing and data storage.

Keywords: *Printing Ordering Website, Spiral Model, PHP and MySQL*

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mempermudah para konsumen untuk melakukan pemesanan untuk pencetakan di Percetakan Citra Kencana dengan cara membuat website pemesanan. Pembuatan aplikasi ini menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman dan MySQL sebagai database. Data yang diperlukan didapatkan Percetakan Citra Kencana Jakarta Timur. Pengumpulan data dilakukan dengan observasi dan wawancara ke lokasi penelitian. Metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode spiral. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa diperlukannya sebuah website untuk membantu customer dalam melakukan pemesanan. Dan juga mempermudah Percetakan Citra Kencana dalam melakukan pengolahan data dan penyimpanan data.

Kata kunci: Website Pemesanan Percetakan, Model spiral, PHP dan MySQL

I. PENDAHULUAN

Latar Belakang

CV Citra Kencana merupakan sebuah usaha yang bergerak di bidang jasa pencetakan (percetakan) yang berlokasi di Jakarta Timur. Pada industri percetakan biasanya para pelaku usaha melakukan percetakan ke beberapa produk seperti flyer, brosur, buku, dan media promosi atau media percetakan lainnya. Pada Percetakan Citra Kencana, terdapat beberapa nama usaha lain yang melayani jasa jasa tertentu. Citra Kencana melayani segala macam permintaan percetakan, Citra Kencana melayani permintaan khusus untuk Bank Mandiri, dan Citra Tenda melayani pembuatan dan penginstalan tenda. Citra Kencana sendiri memiliki banyak perusahaan percetakan lain yang membantu untuk mengatasi permintaan.

Dengan adanya banyak permintaan dari konsumen, Citra Kencana cukup kesulitan dalam mengatur data data konsumen dalam hal penyimpanan, pencarian, dsb. Data – data yang dimiliki oleh Percetakan Citra Kencana yang berupa data contoh, data pembayaran, dll, diletakan di tempat yang sangat memungkinkan untuk data itu hilang, rusak, ataupun terkena hal lain yang memungkinkan data itu tidak dapat digunakan lagi. Untuk melakukan pencatatan pesanan, Percetakan Citra Kencana hanya menggunakan sebuah papan tulis yang memiliki kapasitas sangat kecil, sedangkan permintaan pesanan percetakan sangat banyak setiap harinya. Selain dengan papan tulis, mereka juga menggunakan sebuah buku catatan kecil.

II. TINJAUAN PUSTAKA

E-Commerce

Secara umum *ecommerce* adalah sistem perdagangan yang menggunakan mekanisme elektronik yang ada di jaringan internet *E-commerce* atau bisa disebut Perdagangan elektronik atau e-

dagang adalah penyebaran, pembelian, penjualan, pemasaran barang dan jasa melalui sistem elektronik seperti internet atau televisi, www, atau jaringan komputer lainnya. *E-commerce* dapat melibatkan *transfer* dana elektronik, pertukaran data elektronik, sistem manajemen inventori otomatis, dan sistem pengumpulan data otomatis. “*E-Commerce* dapat didefinisikan sebagai segala bentuk transaksi perdagangan atau perniagaan barang atau jasa (*trade of goods and services*) dengan menggunakan media elektronik. Di dalam *E-Commerce* itu sendiri terdapat perdagangan via internet seperti dalam *bussines to consumer* (B2C) dan *bussines to bussines* (B2B) dan perdagangan dengan pertukaran data terstruktur secara elektronik.”^[4]

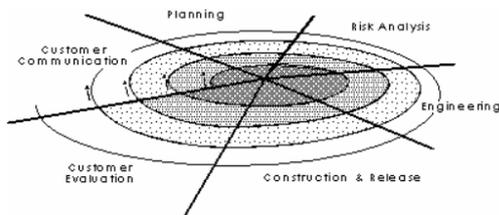
Model Spiral

Model spiral (spiral model) adalah model proses software yang evolusioner yang merangkai sifat iteratif dari prototipe dengan cara kontrol dan aspek sistematis dari model sekuensial linier. Model ini berpotensi untuk pengembangan versi pertambahan software secara cepat. Di dalam model spiral, software dikembangkan di dalam suatu deretan pertambahan. Selama awal iterasi, rilis inkremental bisa merupakan sebuah model atau prototipe kertas. Selama iterasi berikutnya, sedikit demi sedikit dihasilkan versi sistem rekayasa yang lebih lengkap.

Model spiral dibagi menjadi sejumlah aktifitas kerangka kerja, disebut juga wilayah tugas, di antara tiga sampai enam wilayah tugas, yaitu : komunikasi pelanggan yang dibutuhkan untuk membangun komunikasi yang efektif di antara pengembang dan pelanggan, perencanaan yang dibutuhkan untuk mendefinisikan sumber – sumber daya, ketepatan waktu, dan proyek informasi lain yang berhubungan, analisis risiko yang dibutuhkan untuk memperhitungkan resiko (manajemen maupun teknis),

perekayasaan yang dibutuhkan untuk membangun satu atau lebih representasi dari aplikasi tersebut, konstruksi dan peluncuran yang dibutuhkan untuk mengkonstruksi dan menguji serta memasang (install) dan memberikan pelayanan kepada user (contohnya pelatihan dan dokumentasi) dan bagian evaluasi user yang dibutuhkan untuk memperoleh umpan balik dari user dengan didasarkan pada evaluasi representasi software, yang dibuat selama masa perekayasaan, dan diimplementasikan selama masa pemasangan.

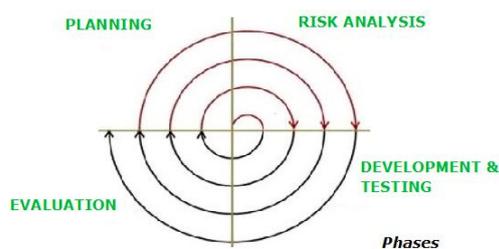
Dalam pengembangan sistem informasi berbasis web, model ini digunakan untuk menyelesaikan sistem secara global terlebih dahulu, kemudian untuk fitur dari sistem akan dikembangkan kemudian. Dengan ini mempercepat dalam pengimplementasian project dan hal ini cocok digunakan dalam sistem informasi Web.^[6]



Gambar 2.1 Model Spiral

III. METODOLOGI PENELITIAN

Metode Perancangan Perangkat Lunak



Gambar 3.1 Model Spiral yang Digunakan

Adapun penjabaran proses yang dilakukan pada model ini sebagai berikut :

Adapun penjabaran proses yang dilakukan pada model ini sebagai berikut :

- *Planning* (Perencanaan)

Pada fase ini, hal yang dilakukan adalah :

- Melakukan observasi dan wawancara kepada pihak dari Percetakan Citra Kencana,
- Membuat rancangan sistem yang nantinya akan digunakan pada website yang akan dibuat.

- *Risk Analysis* (Analisis Resiko)

Pada fase ini, hal yang dilakukan adalah :

- Menganalisa dampak dari pembuatan website atau sistem yang akan digunakan nantinya,
- Membuat prototipe dari website yang kemudian dicoba dan dilihat kekurangannya.

- *Development & Testing* (Pengembangan dan Test)

Pada fase ini, hal yang dilakukan adalah :

- Mengembangkan hasil dari protipe website dan menambahkan kekurangan yang telah dicoba pada tahapan sebelumnya,
- Melakukan testing terhadap website yang sudah mengalami pengembangan dan perbaikan.

- *Evaluation* (Evaluasi)

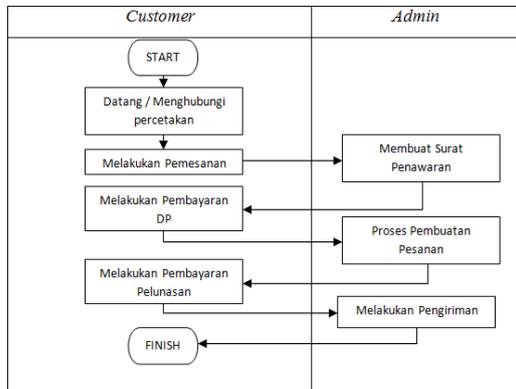
Pada fase ini, hal yang dilakukan adalah :

- Melakukan evaluasi dengan pihak Percetakan Citra Kencana untuk melihat apakah website yang dibuat sudah cukup atau mendapatkan penambahan lagi.

Flowmap

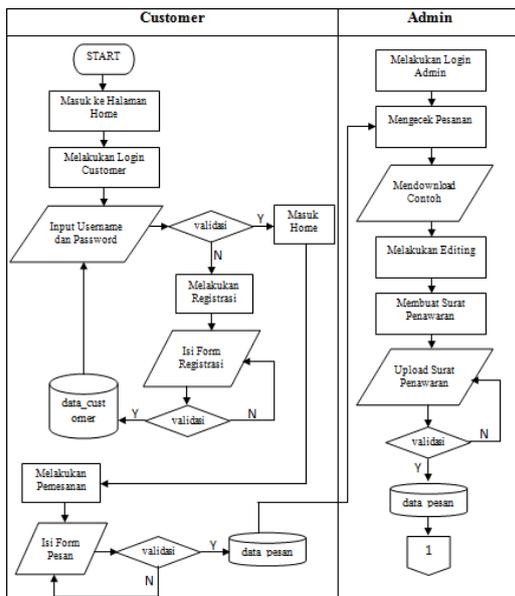
Flowmap adalah campuran peta dan *flow chart*, yang menunjukkan pergerakan benda dari satu lokasi ke lokasi lain, seperti jumlah orang dalam migrasi, jumlah barang yang diperdagangkan, atau jumlah

paket dalam jaringan. *Flowmap* menolong analisis dan *programmer* untuk memecahkan masalah ke dalam segmen-segmen yang lebih kecil dan menolong dalam menganalisis alternatif-alternatif lain dalam pengoprasian.^[5] Berikut adalah *Flowmap* pada *website* percetakan CV Citra Kencana :

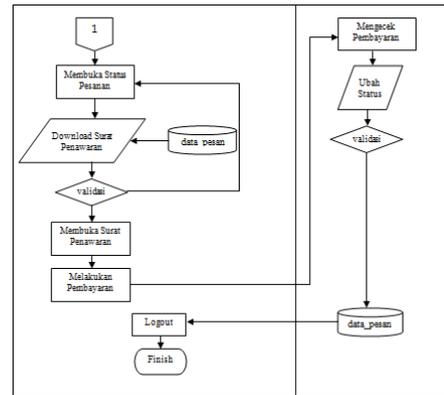


Gambar 3.1 Flowmap Prosedur Sistem Berjalan

Adapun *Flowmap* sistem yang diusulkan untuk *website* percetakan Citra Kencana sebagai berikut :



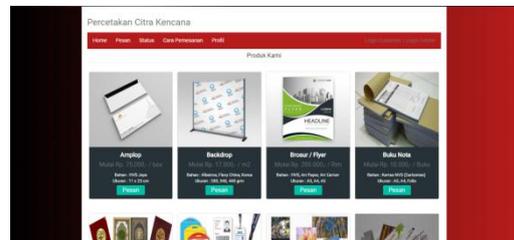
Gambar 3.2 Flowmap Prosedur Sistem Usulan – 1



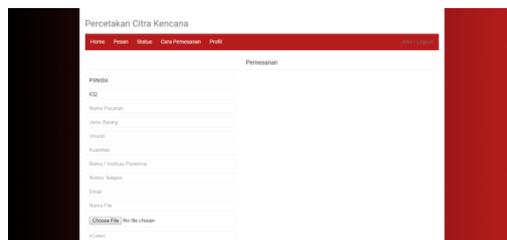
Gambar 3.3 Flowmap Prosedur Sistem Usulan – 2

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN Hasil

Tampilan aplikasi pada sistem akademik, sebagai berikut :



Gambar 4.1 Tampilan Home



Gambar 4.2 Tampilan Pesan

V. PENUTUP

5.1 Simpulan

Simpulan dari penelitian ini adalah :

- a. Aplikasi Website Percetakan Citra Kencana ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, database menggunakan MySQL. Aplikasi yang dibuat dapat membantu

customer dalam pemesanan barang cetak dari yang sebelumnya harus datang ke kantornya, kini hanya dengan melakukan order melalui websitesehingga lebih bermanfaat bagi customer. Dan juga membantu Percetakan Citra Kencana dalam mengatur data yang masuk ke Percetakan Citra Kencana karena semua data tersimpan di databaseserver.

- b. Aplikasi Website Percetakan Citra Kencana ini digunakan untuk pelanggan atau customer melakukan pemesanan secara online. Customer dapat melihat katalog produk, memesan produk yang tersedia dengan detail sesuai keinginan customer, dan memantau proses pengerjaan dari pesanan yang dibuat. Website ini juga menampilkan dashboard untuk mempermudah admin dalam mengatur semua menu di website Percetakan Citra Kencana ini.

5.5 Saran

Aplikasi Website Percetakan Citra Kencana ini perlu penambahan fitur seperti video call atau online call, dan memperbagus tampilannya. Diharapkan apabila ada pihak yang ingin mengembangkan aplikasi Percetakan Citra Kencana ini, dapat memperbaiki dan menambah fitur-fitur lainnya yang dibutuhkan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1]Nuryana Putra, Angga, 2017, "Sistem Informasi Pemesanan Percetakan Berbasis Web pada PT. BPC Cihampelas Bandung", Universitas Komputer Indonesia, Bandung.
- [2]Hasiguan, Humisar, 2013, "Aplikasi Sistem Informasi Jasa Percetakan pada CV. Dua Inspirasi", Universitas Budi Luhur, Jakarta.
- [3]Nicolas Nore, Viktor, 2013, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pemesanan Produk Berbasis Web", Universitas Widyatama, Bandung.
- [4]Kosasi, Sandy, 2015, "Perancangan Sistem E-Commerce untuk Memperluas Pasar Produk Oleh-oleh Khas Pontianak", STMIK, Pontianak.
- [5]Edi, Doro dan Betshani, Stevalin, "Analisis Data dengan Menggunakan ERD dan Model Konseptual Data Warehouse", Universitas Kristen Maranatha, Bandung.
- [6]Sopian, Alif. dkk, 2013, "Model Pengembangan Spiral Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak", UIN, Jakarta.
- [7]Nicolas Nore, Viktor, 2013, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pemesanan Produk Berbasis Web", Universitas Widyatama, Bandung.
- [8]Lena Kusuma Ratna, Adis, 2014, "Pengertian PHP dan MySQL", Ilmuti.
- [9]Faridl, Miftah, 2015, "Fitur Dahsyat Sublime Text 3".