

## PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN KATERING BERBASIS WEB PADA KATERING VIONA BEKASI

### DESIGN SYSTEM of ORDER CATERING BASED WEB AT CATERING VIONA BEKASI

Siti Nurmiati <sup>1</sup>, Helasdi Cakrawali <sup>2</sup>

Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi Informasi  
Kampus Institut Sains dan Teknologi Nasional

Alamat-Kampus Jl. Moh. Kahfi II, Bhumi Srengseng Indah, Jagakarsa, Jakarta Selatan  
e-mail : <sup>1</sup>snurmiati@gmail.com

#### ABSTRAK

Perkembangan informasi, komunikasi dan teknologi (Wanda Kurniawan, 2020) sangat pesat dan pemanfaatan dengan adanya perkembangan teknologi dapat dilihat sebagai salah satu jawaban yang tepat untuk mengatasi berbagai permasalahan yang ada di berbagai bidang (Siti Nurmiati G. A., 2021) (Siti Nurmiati G. A., Sistem Informasi Pendaftaran Bengkel Untuk Pelayanan Home Service Berbasis Website, 2022). Salah satu faktor pendukung keberhasilan suatu perusahaan penggunaan teknologi (Siti Nurmiati A. S., 2019) dalam hal ini perancangan sistem pemesanan catering pada Katering Viona berbasis web (Tri Wulandari, 2022) dengan pendekatan perancangan sistem menggunakan UML (Unified Modeling Language) yang terdiri dari *use case diagram* dan *activity diagram*. *Activity Diagram* terdiri dari *activity login*, pendaftaran, tambah kategori, tambah produk, pemesanan, administrator, cetak laporan.

**Kata Kunci** : Teknologi, Informasi, *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*

#### ABSTRACT

*The development of information, communication and technology (Wanda Kurniawan, 2020) is very rapid and the use of technological developments can be seen as one of the right answers to overcome various problems in various fields (Siti Nurmiati G. A., 2021) (Siti Nurmiati G. A., 2022). One of the factors supporting the success of a company using technology (Siti Nurmiati A. S., 2019) in this case is a web-based catering ordering system. (Tri Wulandari, 2022) with a system design approach using UML (Unified Modeling Language) which consists of use case diagrams and activity diagrams. Activity Diagram consists of activity login, registration, add categories, add products, orders, administrators, print reports.*

**Keywords** : *Techology, Information, Use Case Diagram, Activity Diagram*

#### 1. PENDAHULUAN

Dunia teknologi semakin berkembang dan internet sudah menjadi tempat yang nyaman untuk para pengunanya, menurut data APJII (Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia) di tahun 2022 pengguna internet di Indonesia mencapai sekitar 210 juta.

Proses pemesanan yang dilakukan calon pembeli dating secara langsung ke Katering Viona dan menelepon untuk melakukan proses pemesanan, orderan yang masuk tercatat di dalam buku catatan

yang dilakukan oleh Pihak Katering Viona. Perancangan sistem pemesanan catering ini dengan pendekatan *object oriented programming* (OOP).

Pemesanan sebagai perjanjian pemesanan antara dua orang atau lebih, proses pemesanan terjadi agar kebutuhan suatu barang atau jasa yang akan dipergunakan buat kepentingan perorangan atau kepentingan perusahaan. Jadi pemesanan ialah proses, pembuatan atau cara memesan suatu produk (Tri Wulandari, 2022).

**2. METODOLOGI PENELITIAN**

Metodologi penelitian yang dipergunakan dalam perancangan sistem pemesanan catering pada Katering Viona Bekasi, terdiri dari :

**a. Prosedur Sistem Berjalan**

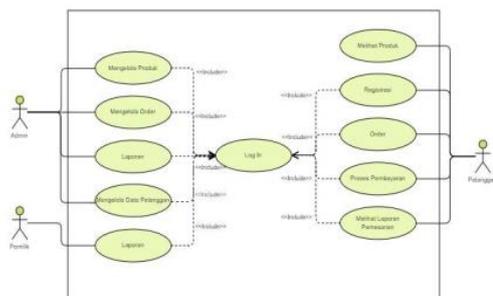
Untuk prosedur sistem berjalan dari perancangan sistem pemesanan catering menggunakan *Unified Modeling Language* (UML).

UML adalah metodologi kolaborasi antara metode-metode Booch, OMT (Object Modeling Technique), serta OOSE (Object Oriented Software Engineering) dan beberapa metode lainnya, merupakan metodologi yang paling sering digunakan untuk analisa dan perancangan sistem dengan metodologi berorientasi objek mengadaptasi maraknya penggunaan bahasa pemrograman berorientasi objek (OOP) meliputi : *Use case diagram*, *Activity Diagram*, *Deployment Diagram*, *Conceptual Data Model (CDM)*, *Class Diagram* *Sequence Diagram* (Herlinda Fitriani, 2016).

UML (Unified Modeling Language) ialah bahasa pemodelan buat sistem atau software yang berparadigma berorientasi objek (Tri Wulandari, 2022). Adapun yang akan dibahas terdiri dari *use case diagram* dan *activity diagram*.

*Use Case Diagram* didesain untuk mendeskripsikan interaksi atau kapasitas yang terdapat dalam kerangka dan siapa berhak melakukannya (Siti Nurmiati G. A., Perancangan Sistem Pendaftaran Bengkel Untuk Pelayanan Home Service Berbasis Website, 2021).

*Use Case Diagram* menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sistem yang dibuat (Siti Nurmiati N. F., 2017) (Tri Wulandari, 2022).



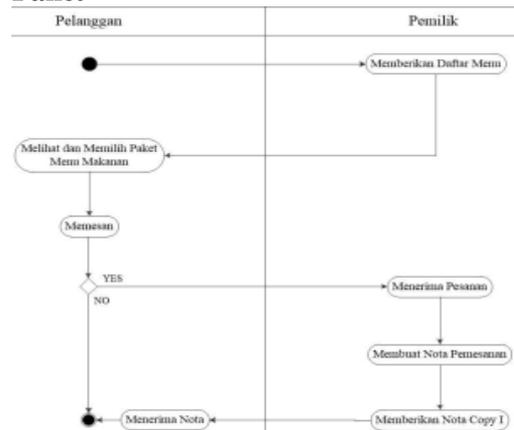
**Gambar 1. Use Case Diagram**

**(Sistem Berjalan)**

*Activity Diagram* menggambarkan pengaturan latihan untuk interaksi tertentu (Siti Nurmiati G. A., Perancangan Sistem Pendaftaran Bengkel Untuk Pelayanan Home Service Berbasis Website, 2021) (Tri Wulandari, 2022).

Adapun bentuk-bentuk *activity diagram* sistem berjalan pada Katering Viona, terdiri dari :

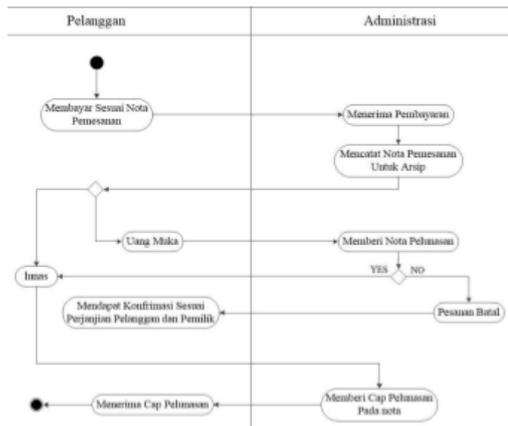
**1. Activity Diagram Pemesanan Menu Paket**



**Gambar 2. Activity Diagram Pemesanan Menu Paket (Sistem Berjalan)**

Gambar 1 menjelaskan mengenai pelanggan datang secara langsung untuk melakukan pemesanan ke pemilik Katering Viona. Pemilik akan memberikan daftar menu kemudian pelanggan memilih menu sesuai kebutuhan dan akan dicatat kedalam nota rangkap dua yang terdiri dari nota copy I untuk pelanggan, nota copy II di arsip oleh Pemilik. Bilamana pesanan paket ini dilakukan untuk tahunan, maka akan dibuatkan perjanjian kontrak antara pemilik dan pelanggan.

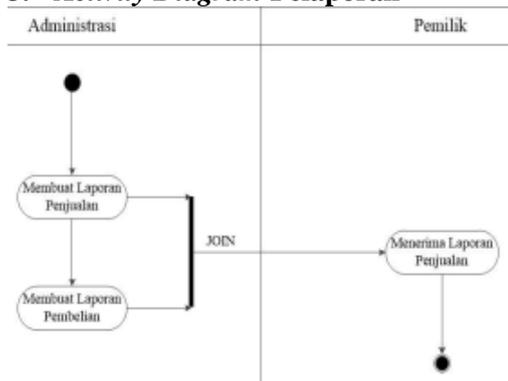
**2. Activity Diagram Pembayaran Menu Paket**



**Gambar 3. Activity Diagram Pembayaran Menu Paket (Sistem Berjalan)**

Gambar 2 menjelaskan mengenai Pelanggan akan membayarkan sesuai yang tertera pada nota pemesanan. Administrasi akan menerima pembayarannya dan mencatat pada nota pemesanan untuk penyimpanan di arsip, jika pelanggan hanya membayar uang muka sesuai nota pemesanan maka administrasi akan memberikan nota baru untuk pelunasan dan jika pelanggan tidak melunasi pembayaran akan mendapat konfirmasi sesuai perjanjian antara pemilik dan pelanggan, kemudian jika pelanggan sudah melakukan pelunasan, administrasi memberi cap pada nota dan sebagai tanda bahwa pesanan sudah lunas.

**3. Activity Diagram Pelaporan**



**Gambar 4. Activity Diagram Pelaporan (Sistem Berjalan)**

Gambar 4 menjelaskan bahwa akhir bulan, administrasi akan membuat laporan penjualan berdasarkan faktor penjualan dan juga akan membuat laporan pembelian bulanan sebagai laporan barang yang telah

dibeli berdasarkan kwitansi pembelian yang diarsip untuk diserahkan ke pemilik.

**b. Tahapan Perancangan Sistem**

Dalam tahapan perancangan sistem dengan mengidentifikasi kebutuhan fungsional program yang terkait dengan proses bisnis yang terdiri dari :

**1. Kebutuhan Pengguna**

Kebutuhan Pengguna yang dapat saling berinteraksi dalam lingkungan sistem yakni Administrator, Pemilik dan Pelanggan.

**2. Kebutuhan sistem**

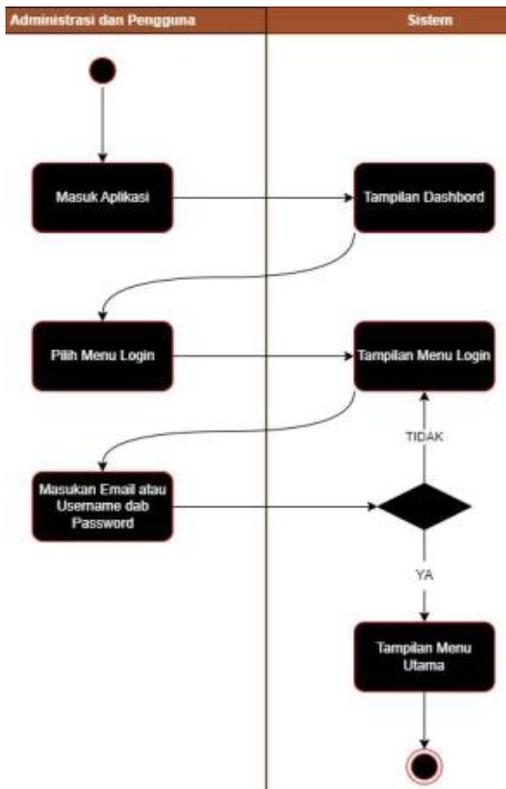
Kebutuhan sistem dengan memberikan hak dalam mengakses aplikasi dengan memasukan *username* dan *password* agar masing-masing pengguna.

**c. Activity Diagram Perancangan Sistem**

Activity Diagram Perancangan Sistem dimulai dari tampilan *login* hingga barang sampai ke pelanggan :

**1. Activity Login**

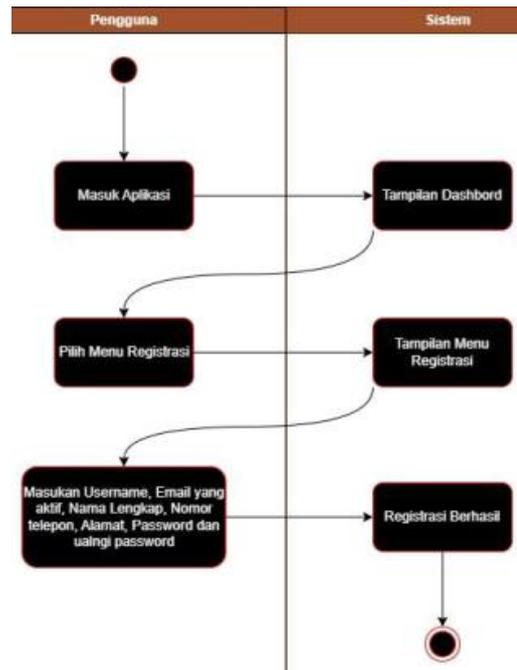
Pada gambar 5 terdapat hak akses login yaitu, administrator, pelanggan dan pemilik, jika salah memasukan alur maka tidak akan bisa masuk ke aplikasi.



Gambar 5. Activity Diagram Login System (Rancangan : 2023)

## 2. Pendaftaran

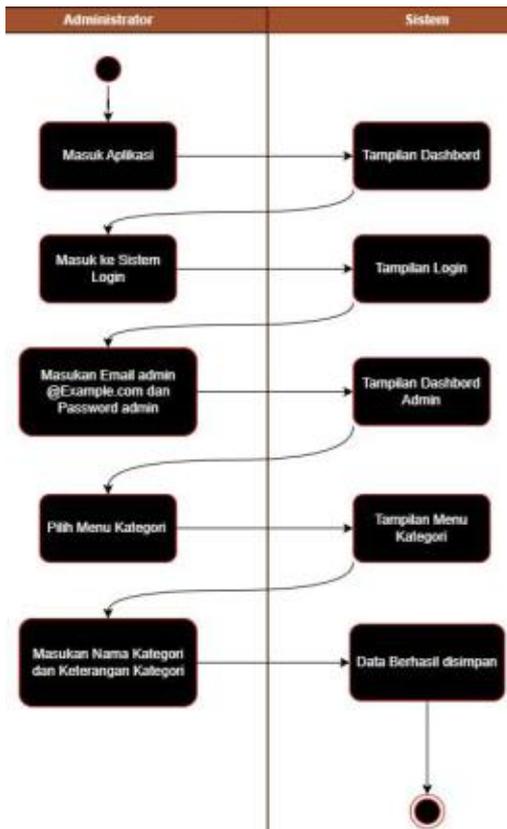
Pada gambar 6 menggambarkan *user* akan membuat akun untuk masuk ke dalam aplikasi dengan memasukkan nama hingga *user* memasukkan *password* dan email yang berguna untuk masuk ke dalam aplikasi.



Gambar 6. Activity Diagram Sistem Pendaftaran (Rancangan : 2023)

## 3. Activity Diagram Tambah Kategori

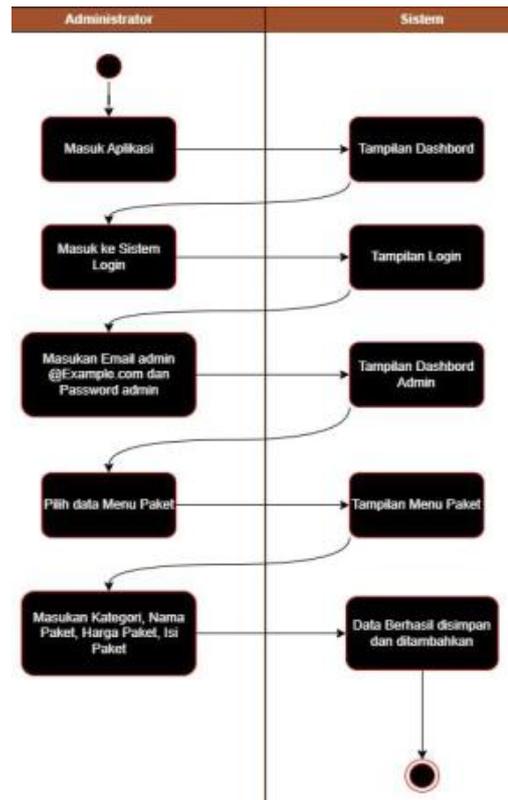
Pada gambar 7 menggambarkan *administrator* akan menandai produk tersebut pada *dashboard* dan secara otomatis dan *administrator* akan menambahkan pilihan kategori dan tag produk pada menu *administrator*.



Gambar 7. Activity Diagram Tambah Produk (Rancangan : 2023)

#### 4. Activity Diagram Tambah Produk

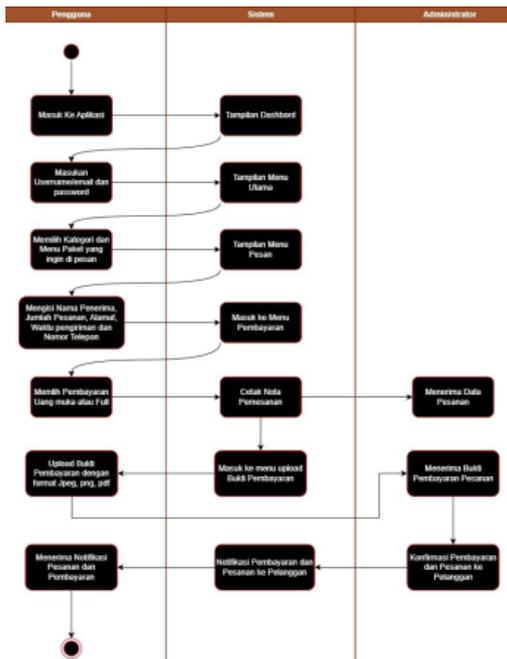
Pada gambar 8 menggambarkan administrator akan menambahkan produk, meng-update produk jumlah stok, nama produk baru foto produk dan diskon baru produk



Gambar 8. Activity Diagram Tambah Produk (Rancangan : 2023)

#### 5. Activity Diagram Pemesanan

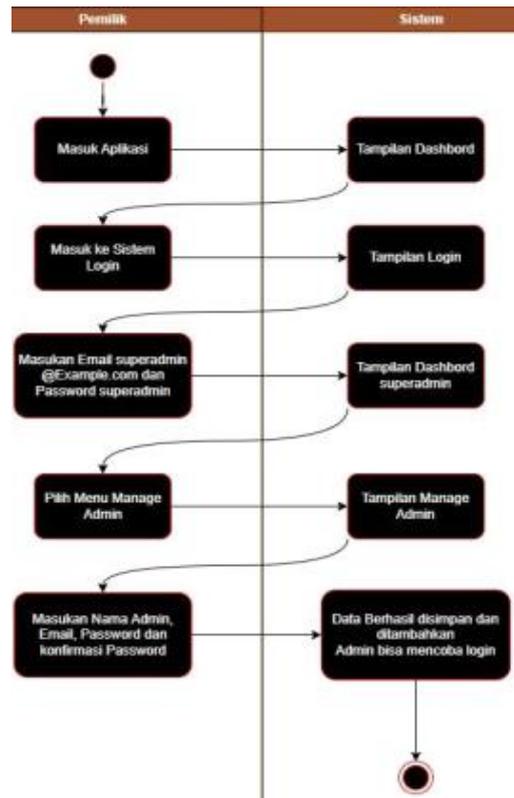
Pada gambar 9 menggambarkan user yang akan memesan sampai pembayaran, barang diterima sampai ketujuan dan admin akan menerima pembayaran secara tersistem.



Gambar 9. Activity Diagram Pemesanan (Rancangan : 2023)

### 6. Activity Diagram Menambah Administrator

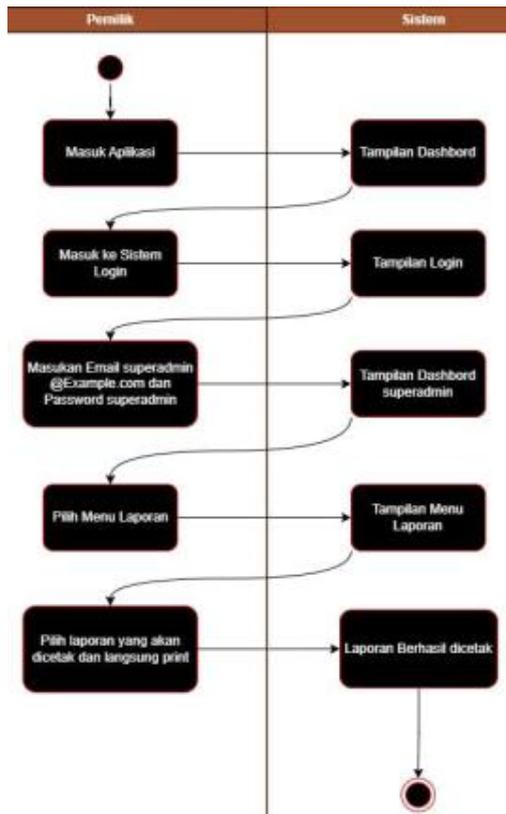
Pada gambar 10 menggambarkan *owner* dari perusahaan menambah *administrator* dengan aplikasinya untuk memudahkan pekerjaan perusahaan dengan tanggungjawab *administrator* untuk melakukan penjualan.



Gambar 10. Activity Diagram Menambah administrator (Rancangan : 2023)

### 7. Activity Diagram Cetak Laporan

Pada gambar 11 menjelaskan mengenai *owner* perusahaan yang ingin melihat kinerja *administrator* secara tersistem, *owner* bisa melihat hasil laporan dari penjualan barang, sisa barang yang tersedia hingga berapa banyak *user* yang mendaftar.



**Gambar 11. Activity Diagram Cetak Laporan (Rancangan : 2023)**

### 3. SIMPULAN

Dari perancangan sistem pemesanan catering dari sistem berjalan sampai dengan sistem usulan dapat ditarik simpulan, bahwa agar dapat diterapkan perancangan sistem yang terdiri dari analisis kebutuhan dan analisis sistem.

### 4. DAFTAR PUSTAKA

Herlinda Fitriani, S. N. (2016). Pengembangan Aplikasi Website Perpustakaan Dengan SMS Gateway. *Jurnal Rekayasa Informasi*, 14-23.

Siti Nurmiati, A. S. (2019). Sistem Informasi Kursus Robotika Pada Robolego Bekasi Berbasis Web. *Incomtech*, 37-45.

Siti Nurmiati, G. A. (2021). Perancangan Sistem Pendaftaran Bengkel Untuk Pelayanan Home Service Berbasis Website. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis (JUNSIBI)*, 59-81.

Siti Nurmiati, G. A. (2022). Sistem Informasi Pendaftaran Bengkel Untuk

Pelayanan Home Service Berbasis Website. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis (JUNSIBI)*, 14-21.

Siti Nurmiati, N. F. (2017). Perancangan Sistem Informasi Pemetaan Fasilitas Wisata Hutan Kota Mayasih Di Kabupaten Kuningan Berbasis Android. *AISINDO*, 1-11.

Tri Wulandari, S. N. (2022). Rancang Bangun Sistem Pemesanan Wedding Organizer Menggunakan Metode RAD di Shofia Ahmad Wedding. *Jurnal Rekayasa Informasi*, 79-85.

Wanda Kurniawan, S. N. (2020). Sistem Informasi Administrasi dan Pembayaran Pada SMKN 1 Ciomas Bogor. *Incomtech*, 57-61.