

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN JASA MAKE-UP ARTIST (MUA) BERBASIS WEB

Salsa Bilah Nur Kholifah¹ dan Siti Nurmiati²
Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi Informasi
Institut Sains dan Teknologi Nasional
Email : ²snurmiati@gmail.com

ABSTRAK

Dimasa sekarang ini berpenampilan menarik dan cantik menjadi kebutuhan sehari-hari terutama pada wajah disaat menghadiri suatu acara besar seperti acara wisuda, pernikahan, tunangan maupun acara lainnya. Makeup Artist (MUA) adalah orang yang memiliki profesi merias wajah. Di Beji Depok ada salah satu perias wajah yang menawarkan jasanya yaitu Makeup By Sheli. Akan tetapi dalam proses pemesanannya masih dilakukan secara manual, mu aini biasanya menawarkan atau mempromosikan jasanya hanya melalui akun media sosial dan dari mulut ke mulut. Oleh karena itu dilakukan pengembangan sistem yang dapat membantu proses pemesanan untuk pelanggan dan memberikan informasi jasa yang disediakan pada Makeup By Sheli. Metode yang dilakukan pada penelitian ini adalah dengan observasi dan wawancara. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Rapid Application Development (RAD) dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database Mysql dan UML sebagai perancangan prosesnya. Penelitian ini menghasilkan sistem yang dapat melakukan pemesanan jasa makeup melalui website serta dapat melihat jasa apa saja yang disediakan dan harga dari tiap jasa makeup yang tersedia di Makeup By Sheli.

Kata kunci : Pemesanan, Makeup Artis, web.

ABSTRACT

Nowadays, looking attractive and beautiful is a daily necessity, especially on the face when attending big events such as graduations, weddings, engagements, and other events. Makeup Artist (MUA) is a person who has a profession of applying makeup. In Beji Depok, there is a make-up that offers its services, namely Makeup By Sheli. However, in the process of ordering it is still done manually, this mua usually offers or promotes its services only through social media accounts and word of mouth. Therefore, the development of a system that can assist the ordering process for customers and provide information on the services provided on Makeup By Sheli. The method used in this research is by observation and interviews. The system development method used is Rapid Application Development (RAD) using the PHP programming language and MySQL and UML databases as the design process. This research resulted in a system that can order makeup services through the website and can see what services are provided and the price of each makeup service available at Makeup By Sheli.

Keywords: *Ordering, Makeup Artist, web.*

I. PENDAHULUAN

Makeup merupakan seni merias wajah atau mengubah bentuk asli dengan bantuan alat dan kosmetik yang bertujuan untuk memperindah serta menutupi kekurangan sehingga wajah terlihat ideal (Elianti & Pinasti, 2018). Penggunaan makeup akan membuat seseorang terlihat lebih segar dan tidak terlihat pucat saat menghadiri suatu acara. Akan tetapi kurangnya pengalaman dan pengetahuan tentang cara menggunakan makeup, sehingga masih banyak pelanggan yang menggunakan jasa perias wajah ataupun makeup artist (mua).

Di Beji Depok ada salah satu penyedia jasa mua yaitu Makeup By Sheli. Hingga saat ini proses pemesanan paket jasa mua di Makeup By Sheli masih dilakukan secara manual, seperti calon pelanggan harus datang ke tempat perias wajah maupun menghubunginya melalui akun media sosial. Serta disana pun masih melakukan pencatatan data dan transaksi pembayaran secara manual dengan menggunakan kertas sehingga kurang efektif.

Berdasarkan pemaparan diatas terdapat kekuarang pada sistem pelayanan, nantinya akan melakukan penelitian dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Jasa Make-Up Artist (MUA) Berbasis Web”. Dengan adanya Sistem Pemesanan Jasa Make-Up Artist (MUA) Berbasis Web ini dapat memenuhi kebutuhan pelanggan yang akan melakukan pemesanan paket jasa mua.

II. TINJAUAN PUSTAKA

Rancang Bangun

Rancang Bangun ialah aktivitas menerjemahkan hasil analisa kedalam bentuk paket perangkat lunak lalu membangun sistem tersebut atau memperbaiki sistem yang sebelumnya.

Sistem Informasi

Sistem Informasi ialah suatu sistem yang terdiri dari beberapa kumpulan komponen sistem, yaitu software, hardware dan brainware yang memproses informasi menjadi sebuah output yang berguna untuk mencapai suatu tujuan.

Pemesanan

Pemesanan adalah suatu aktifitas yang dilakukan oleh konsumen sebelum membeli. Istilah booking sama artinya dengan pemesanan.

Makeup Artist

Profesi MUA singkatan dari Makeup Artist, adalah orang yang memiliki profesi merias orang. Butuh beberapa kriteria agar dapat disebut MUA, diantaranya adalah memiliki pengalaman atau pendidikan khusus dalam bidang makeup.

Metode RAD

RAD (Rapid Application Development) adalah salah satu metode pengembangan suatu sistem informasi dengan waktu yang relatif singkat dan cepat.

Pengertian WEB

Web adalah suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia, dan lainnya pada jaringan internet.

Pengertian Database

Database adalah kumpulan dari data yang saling berhubungan antara satu dengan yang lain, tersimpan diperangkat keras komputer dan digunakan perangkat lunak untuk memanipulasinya.

Pengertian PHP

PHP adalah singkatan dari Hypertext Pre Processors adalah bahasa pemrograman script server-side yang didesain untuk pengembangan web. Selain itu PHP juga bisa digunakan sebagai bahasa pemrograman umum.

Pengertian HTML

HTML (Hypertext Markup Language) adalah bahasa yang digunakan untuk membuat halaman web. Bagi yang berkecimpung di dunia perangkat gadget dan ilmu komputer, pasti sudah tidak asing lagi dengan berbagai kode di dalamnya.

Pengertian UML

UML (Unified Modeling Language) adalah suatu metode pemodelan secara visual untuk sarana perancangan sistem berorientasi objek. UML juga diartikan sebagai suatu bahasa yang sudah menjadi standar pada visualisasi, perancangan dan juga pendokumentasian sistem software.

Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah suatu urutan interaksi yang saling berkaitan antara sistem dan aktor. Use case dijalankan melalui cara menggambarkan tipe interaksi antara user suatu program (sistem) dengan sistemnya sendiri.

Activity Diagram

Activity Diagram adalah sesuatu yang menjelaskan tentang alur kegiatan dalam program yang sedang dirancang, bagaimana proses alur berawal, keputusan yang mungkin terjadi dan bagaimana sistem akan berakhir.

Sequence Diagram

Sequence Diagram adalah sesuatu yang menjelaskan interaksi objek yang berdasarkan urutan waktu, menggambarkan urutan atau tahapan yang harus dilakukan untuk dapat menghasilkan sesuatu.

Class Diagram

Class Diagram adalah sesuatu yang digunakan untuk menampilkan kelas-kelas maupun paket-paket yang ada pada suatu sistem yang nantinya akan digunakan.

Pengertian Xampp

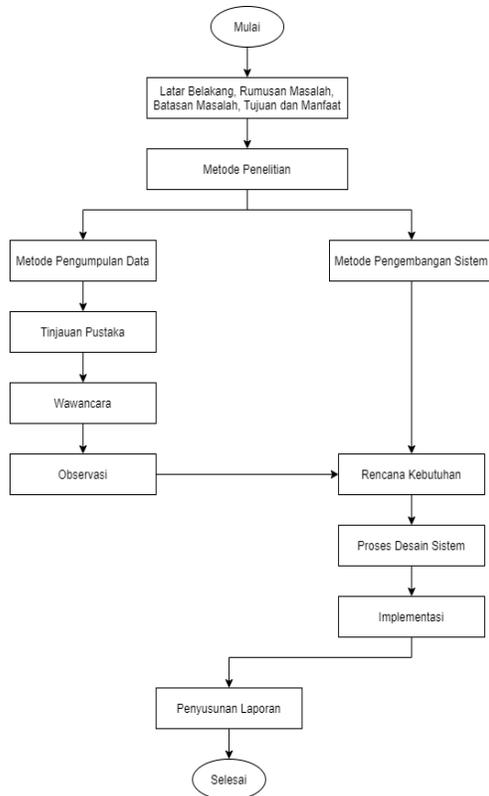
XAMPP adalah perangkat lunak bebas yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan campuran dari beberapa program.

Pengertian Mysql

MySQL adalah database yang menghubungkan script PHP menggunakan perintah query.

III. METODOLOGI PENELITIAN

Metode penelitian merupakan langkah-langkah yang dilakukan dalam penyusunan laporan penelitian sehingga Langkah yang dilakukan lebih terarah karena memiliki konsep yang jelas.

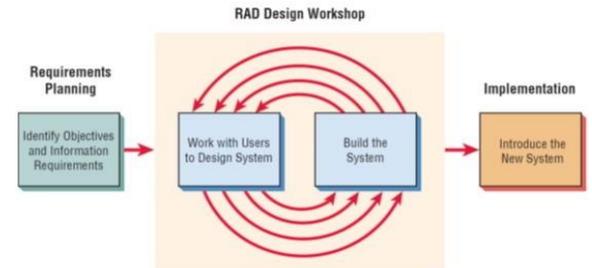


Gambar 3.1 Bagan Alur Penelitian

- Pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, serta tujuan dan manfaat.
- Dilanjutkan metode penelitiannya yaitu dengan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan tinjauan pustaka melalui jurnal, buku-buku dan referensi lainnya. Kemudian wawancara dengan penyedia jasa dan observasi.
- Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah dengan menggunakan metode pengembangan Rapid Application Development (RAD) yaitu dengan melakukan rencana kebutuhan, proses desain sistem dan implementasi.
- Uji coba aplikasi menggunakan metode Black Box dan hasilnya dijadikan dalam bentuk laporan.

Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan ialah metode RAD, dengan proses sebagai berikut:



• Requirement Planning

Pada tahapan ini, dilakukan dengan melakukan wawancara dengan owner dan admin dari Makeup By Sheli dan melakukan observasi untuk mendapatkan data informasi yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi.

• Design System (Design Workshop)

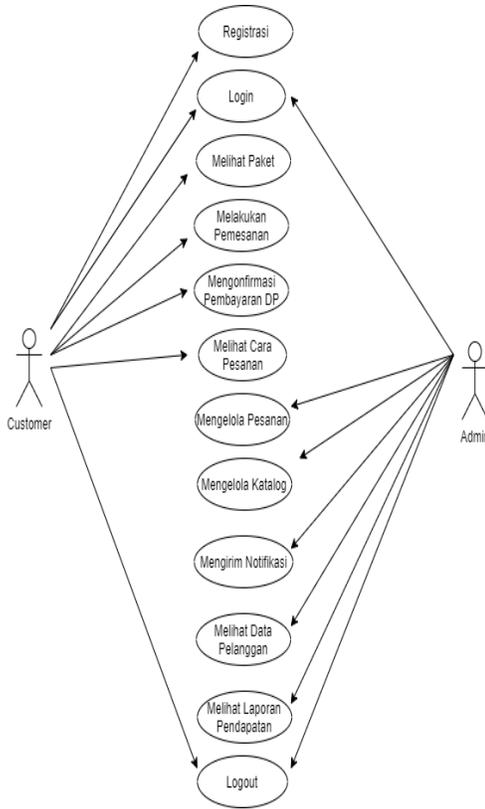
Tahapan ini terdiri dari dua tahap, yaitu tahap perancangan sistem yang dilakukan dengan mendiskusikannya dengan pengguna dan tahap membangun sistem tersebut.

• Implementation

Mengimplementasikan dengan cara proses pengujian sistem. Tahapan ini dilakukan dengan melakukan pengujian black box testing untuk mengetahui apakah sistem yang dibangun sudah beroperasi dengan baik.

Use Case Diagram

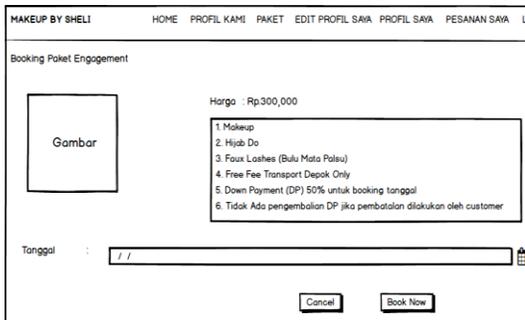
Use case diagram didesain untuk mendeskripsikan interaksi atau fungsi apa saja yang terdapat dalam sistem dan siapa saja yang berhak melakukannya.



Gambar 3.2 Use Case Diagram

Pada gambar 3.2 Use Case Diagram tersebut mendeskripsikan interaksi dua aktor yaitu customer dan admin serta fungsi apa saja yang terdapat dalam sistem dan siapa saja yang berhak melakukannya.

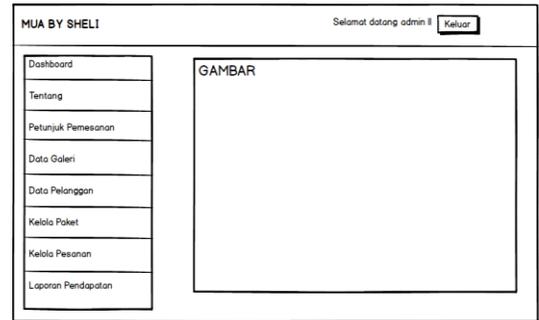
Rancangan Tampilan Halaman



Gambar 3.3 Rancangan Tampilan Halaman Pemesanan

Pada gambar 3.3 merupakan

rancangan tampilan pemesanan. Pada halaman ini digunakan customer untuk melakukan pemesanan dengan mengisi form untuk tanggal acara setelah itu klik book now.

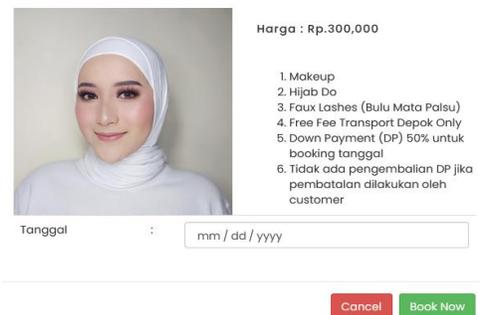


Gambar 3.4 Rancangan Tampilan Halaman Dashboard Admin

Pada gambar 3.4 merupakan rancangan tampilan dashboard admin. Halaman ini merupakan halaman awal yang akan tampil ketika admin berhasil login kedalam sistem.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

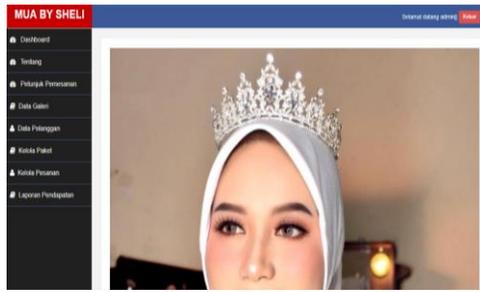
Booking Paket Engagement



Gambar 4.1 Interface Halaman Pemesanan

Pada gambar 4.1 merupakan halaman pemesanan. Halaman ini digunakan customer untuk memesan paket jasa makeup dengan memasukkan tanggal acara setelah itu klik book now. Nantinya pesanan akan

masuk kedalam halaman pesanan saya.



Gambar 4.2 Interface Halaman Dashboard Admin

Pada gambar 4.16 merupakan halaman dashboard admin. Halaman ini merupakan tampilan utama dashboard admin ketika sudah login.

V. KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

1. Sistem yang dibangun dapat melakukan pemesanan jasa make up melalui website serta dapat melihat paket jasa make up yang disediakan dan harga dari tiap paket yang tersedia di Makeup By Sheli.
2. Sistem Informasi ini dibuat untuk memudahkan penyedia jasa dalam mengelola perusahaannya.
3. Sistem pencatatan sebelumnya masih dilakukan dengan manual yaitu melakukan pendataan menggunakan kertas dan rentan akan kerusakan, terselip, dan lainnya. Dengan adanya aplikasi ini dapat memudahkan admin dalam mengecek data pelanggan dan laporan pendapatan tersebut.

Saran

Penelitian ini masih banyak terdapat kekurangan, sehingga diharapkan adanya

penelitian selanjutnya untuk memperbaiki penelitian ini dan dapat disempurnakan kembali sebagai berikut:

1. Menambahkan fitur seperti fitur chat, fitur testimoni yang dapat digunakan pelanggan yang telah melakukan pemesanan dan fitur lainnya.
2. Penelitian ini masih sederhana dan perlu dikembangkan lagi, agar dapat digunakan secara real dan dapat dikembangkan menjadi suatu aplikasi yang berbasis mobile agar aplikasi ini dapat dengan mudah penggunaannya.

DAFTAR PUSTAKA

- Andika, S., Studi, P., Informasi, S., Sains, F., & Teknologi, D. A. N. (2022). Peralatan Outdoor Menggunakan Metode Extreme Programming (XP) Berbasis Web Pada Toko GM Rental Outdoor Peralatan Outdoor Menggunakan Metode Extreme Programming (XP) Berbasis Web Pada Halaman Pernyataan Orisanilitas.
- Bagir, H., & Putro, B. E. (2018). Analisis Perancangan Sistem Informasi Pergudangan di CV. Karya Nugraha. *Jurnal Media Teknik Dan Sistem Industri*, 2(1), 30. <https://doi.org/10.35194/jmtsi.v2i1.274>
- Elianti, L. D., & Pinasti, V. I. S. (2018). Makna Penggunaan Make Up Sebagai Identitas Diri. *Jurnal Pendidikan Sosiologi*, 7(3), 1–18. <http://journal.student.uny.ac.id/ojs/index.php/societas/article/view/12536>
- Faadhillah, I. H., & Kurniadi, D. (2021). Sistem Informasi Penyedia Jasa Make-Up Berbasis Web. *Voteteknika*

- (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika), 9(1), 40. <https://doi.org/10.24036/voteteknika.v9i1.110436>
- Fauzia, M., Studi, P., Terapan, S., Lunak, R. P., Informatika, J. T., & Bengkalis, P. N. (2022). INFORMASI JASA MAKEUP BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION.
- Hidayanti, N., Widyawati, W., Fatullah, R., & Budiono, B. (2020). Rancang bangun aplikasi monitoring kegiatan kuliah kerja mahasiswa berbasis android di Universitas Banten Jaya. *Teknika: Jurnal Sains Dan Teknologi*, 16(2), 267. <https://doi.org/10.36055/tjst.v16i2.8680>
- Julianto, S., & Setiawan, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online. *Simatupang*, Julianto Sianturi, Setiawan, 3(2), 11–25. <https://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/view/56/48>
- Matusea, A. A. F. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Pasien Online Dan Pemeriksaan Dokter Di Klinik Pengobatan Berbasis Web. *Jurnal Rekayasa Informasi*, 10(2), 136–149.
- Nasril, N., & Aribah, G. (2018). Perancangan Sistem Informasi Linieritas Bidang Studi Pada Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan. *Jurnal Lentera ICT*, 4(1), 34–52.
- Nesia, S. (2019). Klasifikasi Sistem Informasi. *Sistem Informasi*.
- Pertiwi, P. A., Hidayatullah, S., & Ladjahmuddin, S. M. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web, *Jurnal Rekayasa Informasi*. *Jurnal Rekayasa Informasi*, 5(1), 45.
- Rahma Syabania, N. R. (2021). Perancangan Aplikasi Customer Relationship Management (Crm) Pada Penjualan Barang Pre-Order Berbasis Website. *Rekayasa Informasi*, 10(1), 44–49.
- Ratnasari, E. (2018). Pengertian Dan Fungsi Xampp. *Ilmuti.Org*.
- Sujana, Kadek and Sugimi, A. and S. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akademik Pada Yayasan Pendidikan Karya Ibu Sekolah Luar Biasa (SLB. C) Berbasis Website. *Thesis*, 7, 13–54. <http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/121>
- Thohari, M. S. (2016). Rancang Bangun Sistem Ujian Online Mandiri pada Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang. *Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang*, 15–35.
- Use, S., Case, D. U., & Case, U. (2016). Daftar simbol simbol usecase diagram.
- Wulandari, T. R. I., Studi, P., Informasi, S., Sains, F., & Teknologi, D. A. N. (2022). Rancang Bangun Sistem Pemesanan Wedding Organizer Menggunakan Metode RAD Di Shofia. (Nathasya & Nurmiati, 2019). Perancangan Sistem Informasi Administrasi Di Badan Perencanaan Pembangunan Dan Penelitian Pengembangan Daerah Kota Depok.