

APLIKASI BROSUR DIGITAL ISTN MENGGUNAKAN MACROMEDIA DIRECTOR MX**APPLICATION BROSUR DIGITAL ISTN USING MACROMEDIA DIRECTOR MX****Deky Sudrajat¹, Andi Suprianto², Ninuk Wiliani³**

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi Informasi,
 Institut Sains dan Teknologi Nasional,
 Jl. Moh. Kahfi II, Bhumi Srengseng Indah, Jagakarsa, Jakarta Selatan 12640,
 Telp. (021) 7874647, Fax. (021) 7866955
 Email : Dekysudrajat41@gmail.com

ABSTRAK

Penyebaran informasi yang dilakukan secara manual dengan kertas sudah tidak efisien lagi di era teknologi seperti sekarang ini, begitu pula untuk proses promosi kampus ISTN pada masyarakat. Untuk itu perlu dibuat sebuah konsep yang lebih modern sebagai variasi dalam penyebaran informasi yang terkomputerisasi dengan menuangkan ide-ide kreatif yang muncul dari segi desain maupun animasi. Maka dibuatlah sebuah aplikasi brosur digital ISTN untuk mengimplementasikan hal tersebut yang bertujuan memodernisasikan dan menambah variasi penyebaran informasi kampus ISTN. Pembuatan brosur digital ini tidak mudah, karena dibutuhkan kemampuan menguasai setidaknya bahasa pemrograman maupun instruksi yang digunakan di dalam software yang digunakan, diantaranya, *Adobe photosop* untuk mendesain gambar, *macromedia flash 8* dan *macromedia director mx* untuk membuat animasi dari gambar-gambar tersebut. Dengan menggabungkan data-data dan software tersebut maka terbentuk sebuah aplikasi brosur digital ISTN yang dibungkus secara interaktif dan animatif, sehingga ISTN mempunyai variasi dalam penyampaian informasi dan lebih mudah untuk mempromosikan informasi kepada seluruh kalangan masyarakat.

Kata Kunci : Informasi, brosur digital, desain, *macromedia director mx*, interaktif.

ABSTRACT

Dissemination of information is done manually with paper is no longer efficient in today's technological era, as well as for the promotion of ISTN university on society. For it needs to make a more modern concept as the variation in the spread of computerized information by pouring creative ideas that emerge in terms of design and animation. Then be made to an application ISTN digital brochure for implementing it that aim to modernize and increase the variety of information dissemination ISTN campus. Making digital brochure is not easy, because it takes at least the ability to master a programming language or instruction used in the software used, among others, adobe photoshop to design images, macromedia flash 8 and macromedia director mx to create an animation of the images. By combining the data and the software then formed a digital brochure application ISTN wrapped interactively and animative, so ISTN have variations in the delivery of information and is easier to promote information to the entire community.

Keywords : information, brochures digital, design, *macromedia director mx*, interactive.

1. PENDAHULUAN

Karakteristik masyarakat modern yang memiliki mobilitas tinggi, mencari layanan fleksibel, serba mudah dan mengejar efisiensi.

Begitu pula dalam kegiatan di suatu Universitas, penyebaran informasi yang dilakukan secara manual dengan kertas mempunyai kelemahan yang tidak dapat dihindari. Padahal jika dilihat dari potensi yang ada di Indonesia banyak ide-ide kreatif yang muncul dari segi desain, konsep penyebaran informasi yang terkomputerisasi. Brosur yang dulunya dikenal membosankan untuk dilihat kini mengalami perkembangan.

Kemajuan Macromedia Director MX, yang cara penggunaannya maupun script yang pakai tidak

terlalu sulit, memudahkan pembuat mendesain animasi dengan kualitas gambarnya lebih menarik. Secara umum permasalahan dalam penelitian ini adalah: Menyebarkan informasi seputar ISTN dengan cara komputerisasi dengan membuat brosur digital menggunakan *macromedia director mx*; Aplikasi ini dirancang hanya di dalam lingkungan ISTN secara interaktif; dan Pembuatan Brosur Digital ISTN menggunakan *Macromedia Director MX*.

Menambah variasi penyebaran informasi seputar ISTN sehingga orang yang ingin mendaftar menjadi mahasiswa baru mendapatkan informasi secara garis besar, dan dapat membantu sebagai media publikasi.

Dalam proses pembuatan aplikasi brosur digital ISTN ini, penulis menggunakan teori penunjang berupa materi yang digunakan dalam pembuatan desain gambar dan beberapa animasi.

Adobe Photoshop

Adobe Photoshop, atau biasa disebut Photoshop adalah software yang biasa di gunakan untuk mengedit gambar ataupun membuat gambar baru berbasis bitmap. Ditambah lagi dengan fitur-fiturnya yang semakin lengkap dan mudah di gunakan, photoshop mampu menjadi primadona di kalangan professional maupun pemula. Fitur-fitur itu pula yang menjadikan photoshop ini semakin handal di bidangnya. Tools dan efek serta sifatnya yang dapat ditambahkan berbagai aplikasi lain membuatnya bisa menghasilkan foto dengan kualitas yang tinggi.

Macromedia Flash 8

Macromedia merupakan aplikasi yang digunakan aplikasi yang digunakan untuk melakukan desain dan membangun perangkat presentasi, publikasi atau aplikasi lainnya yang membutuhkan ketersediaan sarana interaksi dengan penggunaannya. Proyek yang dibuat dengan flash biasa terdiri atas teks, gambar, animasi sederhana, video, atau efek-efek khusus lainnya.

Flowchart

Flowchart ialah bagan yang mempunyai arus yang menggambarkan langkah-langkah kerja sistem. Flowchart merupakan cara penyajian suatu algoritma

Simbol-simbol yang terdapat dalam flowchart terbagi atas tiga kelompok, yaitu:

Dalam pengerjaan aplikasi ini, teori yang dipergunakan adalah Macromedia Director MX, atau lebih dikenal dengan nama Director MX 2004 adalah platform authoring aplikasi multimedia yang dibuat oleh Macromedia, saat ini merupakan bagian dari system Adobe. Awalnya didesain untuk membuat urutan animasi, terdapat bahasa scripting handal tambahan yang disebut Lingo yang membuat Director menjadi pilihan populer untuk membuat CD-ROM dan kiosk standalone dan isi web menggunakan Adobe Shockwave. Director MX juga merupakan program yang canggih untuk membuat presentasi multimedia interaktif. Director MX 2004 juga banyak digunakan untuk membuat animasi, game, video tutorial interaktif dan berbagai aplikasi multimedia lainnya.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Analisa Sistem Berjalan

Saat ini penyebaran informasi tentang ISTN hanya dilakukan dengan brosur, poster yang dipajang di mading sekitaran ISTN atau melalui kalender yang dibagikan ke sekolah-sekolah menengah atas, sistem penyebaran informasi yang dilakukan dimulai dengan pengumpulan informasi, kemudian sketch layout brosur, setelah itu

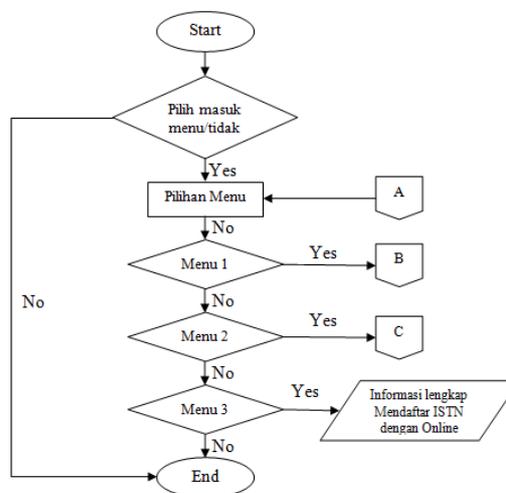
mendesain brosur di program desain dan yang terakhir print brosur kemudian diperbanyak. Sistem seperti itu di zaman sekarang sudah tidak efektif dan terhitung besar dalam budgeting. Dengan sistem yang saya tawarkan, yaitu brosur digital yang berupa softcopy dengan alternatif dimasukkan ke dalam CD atau disimpan di website. Selain itu brosur digital dibuat lebih animatif dan interaktif sehingga user tidak bosan dalam mencari informasi seputar ISTN. Dengan adanya brosur digital ISTN ini semoga menambah variasi cara mempromosikan informasi seputar ISTN dan mampu menyampaikan informasi seputar ISTN selengkap-lengkapnyanya kepada masyarakat.

Analisa Perancangan Sistem

Aplikasi ini dapat diimplementasikan pada PC berbentuk softcopy sebagai alternatif penyimpanan digunakan CD (compact disc). Aplikasi brosur digital ISTN ini berisikan seputar kampus ISTN. Dengan menggunakan aplikasi ini, user dapat mengetahui profil ISTN, visi misi ISTN, simbol pada lambang ISTN, informasi seputar prodi yang ada kampus ISTN dan informasi tentang daftar secara online. Berikut rincian dari aplikasi yang akan dibuat :

- 1) Aplikasi ini berisi seputar kampus ISTN, mulai dari profil ISTN, visi misi ISTN, arti lambang ISTN, prodi di kampus ISTN dan informasi tentang pendaftaran mahasiswa baru yang dapat dilakukan secara online.
- 2) Aplikasi ini berbentuk softcopy sebagai alternatif penyimpanan digunakan CD (compact disc).
- 3) Aplikasi ini memuat animasi dan gambar sebagai penegasan dari brosur digital ISTN.

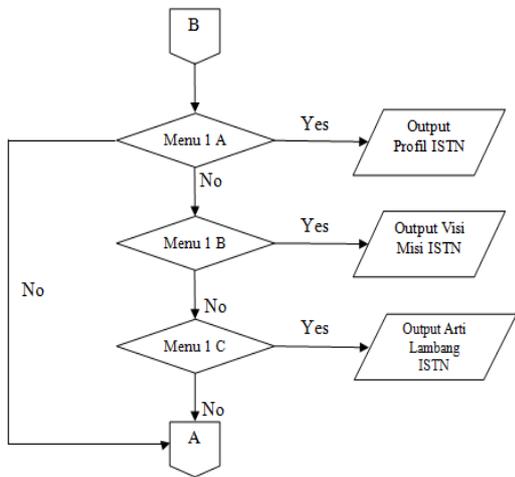
Flowchart Sistem Aplikasi



Gambar Flowchart Brosur Digital ISTN

Keterangan:

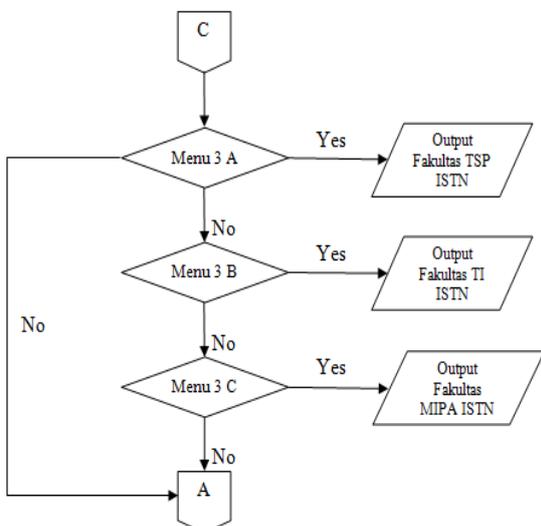
- 1) Menu 1 : Pilihan semua tentang ISTN
- 2) Menu 2 : Pilihan informasi fakultas di ISTN
- 3) Menu 3 : Pilihan cara mendaftar online
- 4) A : Connector pilihan Menu
- 5) B : Connector ke halaman semua tentang ISTN
- 6) C : Connector ke halaman Fakultas di ISTN
- 7) D : Connector ke halaman Cara Mendaftar Online ISTN



Gambar Flowchart Tampilan Tentang ISTN

Keterangan:

- 1) Menu 1 A : Pilihan profil ISTN
- 2) Menu 1 B : Pilihan visi misi ISTN
- 3) Menu 1 C : Pilihan arti lambang ISTN
- 4) A : Connector pilihan Menu
- 5) B : Connector ke halaman semua tentang ISTN

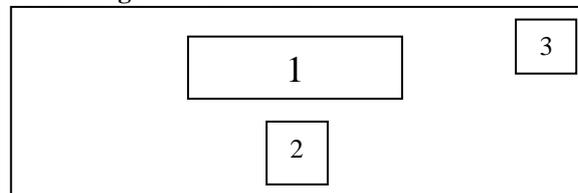


Gambar Flowchart Tampilan Fakultas di ISTN

Keterangan:

- 1) Menu 3 A : Pilihan fakultas TSP ISTN
- 2) Menu 3 B : Pilihan fakultas TI ISTN
- 3) Menu 3 C : Pilihan fakultas MIPA ISTN
- 4) A : Connector pilihan Menu
- 5) C : Connector ke halaman fakultas ISTN

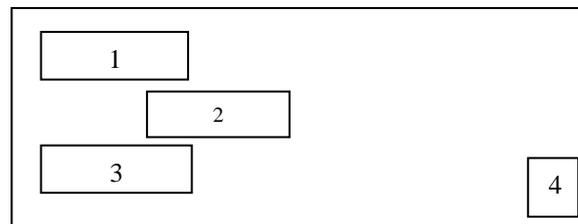
Perancangan Antar Muka



Gambar Rancangan Tampilan Judul Brosur Digital

Keterangan :

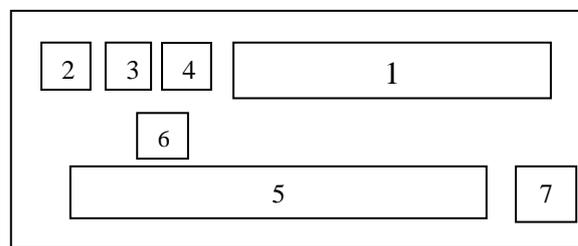
- 1) Judul dari Brosur Digital.
- 2) Button pilihan untuk masuk tampilan selanjutnya.
- 3) Button Pilihan keluar dari brosur digital.



Gambar Rancangan Tampilan Informasi Brosur Digital

Keterangan :

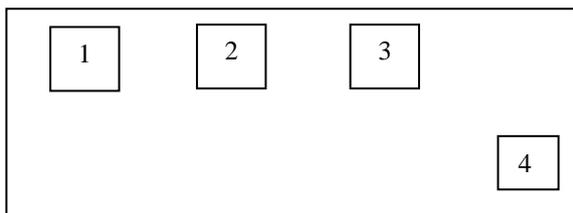
- 1) Button pilihan menu Tentang ISTN.
- 2) Button pilihan menu Fakultas ISTN.
- 3) Button pilihan menu Cara Mendaftar Online.
- 4) Button pilihan kembali ke judul brosur digital



Gambar Rancangan Tampilan Tentang ISTN

Keterangan :

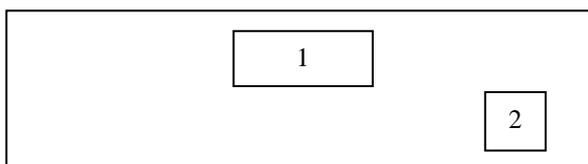
- 1) Penjelasan dari slideshow.
- 2) Button untuk kembali ke slide sebelumnya.
- 3) Button kembali ke slide home (Tentang ISTN Slade ke 1).
- 4) Button untuk kembali ke slide selanjutnya.
- 5) Progress bar dari slideshow.
- 6) Lambang ISTN yang berputar dan bergerak sesuai waktu di progress bar.
- 7) Button pilihan kembali ke menu awal.



Gambar Rancangan Tampilan Informasi Fakultas di ISTN

Keterangan gambar :

- 1) Button pilihan melihat informasi FTSP secara lengkap.
- 2) Button pilihan melihat informasi FTI secara lengkap.
- 3) Button pilihan melihat informasi FMIPA secara lengkap.
- 4) Button pilihan kembali ke menu awal.

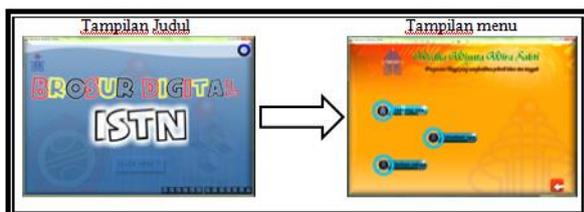


Gambar Rancangan Tampilan Mendaftar secara Online

Keterangan :

- 1) Informasi cara mendaftar dengan online secara lengkap.
- 2) Button pilihan kembali ke menu Awal.

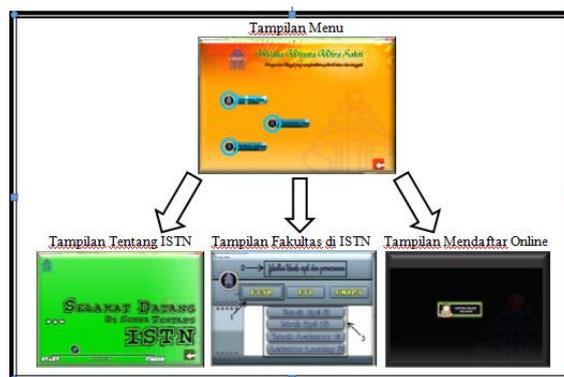
3. HASIL DAN PEMBAHASAN



Gambar Tampilan judul ke Tampilan Menu

Keterangan :

Jika user memilih button “click here!!!” pada tampilan judul maka akan menuju ke tampilan menu, yang terdiri dari 3 pilihan (Tentang ISTN, Fakultas di ISTN dan Daftar Online). Pemilihan warna biru pada background judul karena memiliki arti komunikasi, cocok untuk memulai memperkenalkan ISTN, selain itu warna biru juga lambang dari ISTN dan warna orange pada background tampilan menu ini karena ingin memberi kesan yang kuat, karena 3 pilihan ini merupakan elemen penting dari aplikasi ini.



Gambar Tampilan Menu ke Tampilan Selanjutnya (3 Pilihan)

Keterangan :

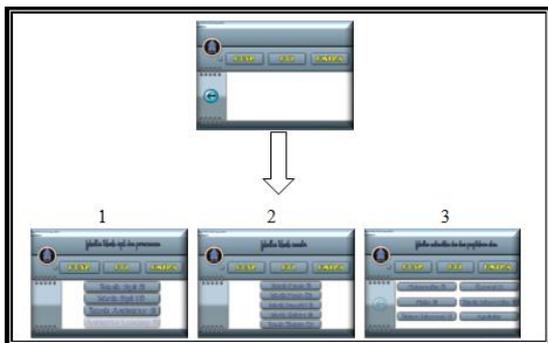
Ketika user berada di tampilan Menu yang terdapat 3 pilihan, jika memilih button tentang ISTN maka akan masuk ke tampilan tentang ISTN, begitu juga jika memilih button fakultas di ISTN dan Daftar Online. Pemilihan warna hijau pada background tampilan tentang ISTN karena memiliki arti menetralkan mata seperti warna daun, berpesan kepada user untuk rileks, dalam tampilan fakultas ISTN memilih warna abu-abu agar terlihat lebih praktis dan lebih modern dan di tampilan mendaftar online memilih warna hitam agar kesan misteri.



Gambar Tampilan Tentang ISTN ke Tampilan Tentang ISTN lebih lengkap

Keterangan :

Ketika user berada di tampilan Tentang ISTN yang terdapat 4 slide yaitu, slide selamat datang di tentang ISTN, Profil ISTN secara singkat, Visi Misi dan Arti Lambang secara singkat. Jika user memilih salah satu slide di tampilan tentang ISTN maka akan masuk ke tampilan salah satu tampilan Profil, Visi Misi atau Arti Lambang ISTN secara lengkap. Pemilihan warna kuning pada background tampilan profil ISTN secara lengkap agar terlihat lebih cerah dikarenakan pada tampilan ini terlalu banyak tulisan, untuk beberapa orang menjenuhkan



Gambar Tampilan Fakultas di ISTN

Keterangan :

Ketika user berada di tampilan fakultas di ISTN. Jika cursor menyentuh salah satu button FTSP atau FTI ataupun FMIPA, maka akan muncul prodi di setiap fakultas, contohnya user menyentuh cursor ke button FTSP maka akan muncul Singkatan FTSP (Fakultas Teknik Sipil dan Perencanaan dan muncul juga penjelasan prodi yang ada di FTSP, yaitu Teknik Sipil S1, Teknik Sipil D3, Teknik Arsitektur S1 dan Teknik Arsitektur Lanskep S1. Begitu juga jika button FTI, tersentuh cursor oleh user maka akan muncul singkatan dari FTI (Fakultas Teknik Industri) dan prodi FTI yang terdiri dari 5 prodi, yaitu Teknik Mesin S1, Mesin D3, Industri S1, Elektro S1 dan Elektro D3. Button FMIPA yang berada disamping button FTI juga memiliki animasi yang sama seperti sebelumnya.



Gambar Tampilan Mendaftar Mendaftar Online

Keterangan :

Dalam tampilan mendaftar online memilih warna hitam agar kesan misteri, sebab dalam tampilan ini hanya ada button mendaftar online yang langsung terhubung langsung ke website ISTN.

4. SIMPULAN

Dengan dibuatnya aplikasi Brosur Digital ISTN, menjadi pilihan variasi dalam mempromosikan secara terkomputerisasi kepada semua kalangan masyarakat sehingga dapat memperluas jangkauan pemasaran dengan tujuan

menampilkan fitur-fitur multimedia dengan tampilan desain maupun animasi yang menarik. Dari aplikasi yang sudah dibuat terdapat beberapa saran agar lebih berkembang yaitu Diharapkan dapat berbasis web sehingga dapat dilihat juga dengan membuka website ISTN dan Mempertajam informasi sehingga semua informasi sampai ke user secara menyeluru

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hidayattullah. Taufiq. 2012. *Cara Ekstrem Belajar Photosop CS 6*. Mediakom, Yogyakarta.
- [2] Ramadianto. Anggra Yuda. 2011. *Membuat Gambar Vektor dan Animasi Atraktif Dengan Macromedia Flash Profesional 8*. Vrama Widya, Jakarta.
- [3] Wibawanto. Wamdah. 2013. *Memprogram game flash itu mudah*. Andi, Yogyakarta.
- [4] Kusnadi dkk. 2009. *Jenis-jenis Flowchart*. CV Andi Offset. Yogyakarta.
- [5] Restiani. Dwi Rachmi. Pengaruh Penggunaan Multimedia Macromedia Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa. Pendidikan Matematika, Jakarta. 2010.
- [6] Hendratman. Hendi. 2011. *The Magic Of Macromedia Director Edisi revisi-2*. Informatika, Bandung.
- [7] Dewi. Mega Silvia. Penggunaan Aplikasi Adobe Photoshop Dalam Meningkatkan Keterampilan Editing Foto Bagi Anak Tunarungu. Jurusan PLB FIP UNP, Padang. 2012.
- [8] Novtrian. Riki. Multimedia Sebagai Pembuatan pada Company Profile. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer, Yogyakarta. 2010.
- [9] Purnanindya. Ranti. Pengembangan Edukasi Ular Tangga Sebagai Media Pembelajaran TIK. Yogyakarta. 2010.
- [10] Partana. Crys Fajar. Pengembangan dan Penggunaan Konsep Animasi Komputer Menggunakan Macromedia Director untuk pembelajaran. FMIPA UNY. Yogyakarta. 2010.