

**PERANCANGAN MEDIA PROMOSI DAN PENDAFTARAN BERBASIS WEB
PADA LEMBAGA PELATIHAN COMPUTER CENTER**

*PROMOTION AND REGISTRATION MEDIA DESIGN WEB-BASED
AT THE COMPUTER CENTER TRAINING INSTITUTE*

Dedy Iskandar¹, Ajay Supriadi², Bima Habib Santoso¹

Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Raharja

JL. Jendral Sudirman No.40 Modern Cikokol Tangerang 151171

¹iskandar@raharja.info, ²ajay.supriadi@raharja.info, ³bima.habib@raharja.info

ABSTRAKSI

LKP El *Computer Center* merupakan wadah pembelajaran masyarakat dalam rangka meningkatkan Sumber Daya Manusia (SDM). Proses promosi dan pendaftaran yang berjalan saat ini masih menggunakan media kertas. Hal tersebut masih banyak mengalami kendala, seperti pemborosan kertas dan tinta, membutuhkan waktu yang lama ketika pencarian data siswa serta sering terjadinya kerusakan data. Oleh karena itu dibutuhkan sistem berbasis website yang terintegrasi dengan database agar lebih mudah dalam hal pencarian data siswa dan untuk menghindari kerusakan atau kehilangan data. Untuk membangun aplikasi ini menggunakan metode pengumpulan data yaitu observasi, wawancara dan studi pustaka, metode analisis menggunakan *PIECES*, perancangan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*), dan pengujian menggunakan *Black Box Testing*, sedangkan Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu PHP dengan *text editor Sublime Text*, serta untuk database menggunakan MySQL. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat mempermudah staf dalam proses promosi dan pendaftaran.

Kata Kunci : Promosi, Pendaftaran, Data Siswa, Website

ABSTRACT

LKP El Computer Center is a community learning forum in order to improve Human Resources (HR). The promotion and registration process currently running is still using paper media. There are still many obstacles, such as waste of paper and ink, it takes a long time when searching for student data and frequent data corruption occurs. Therefore, a website-based system that is integrated with a database is needed to make it easier to find student data and to avoid data damage or loss. To build this application using data collection methods, namely observation, interviews and literature study, analysis method using PIECES, system design using UML (Unified Modeling Language), and testing using Black Box Testing, while the programming language used is PHP with the text editor Sublime Text, as well as for databases using MySQL. With this system, it is hoped that it can make it easier for staff in the promotion and registration process.

Keywords : Promotion, Registration, Student Data, Website

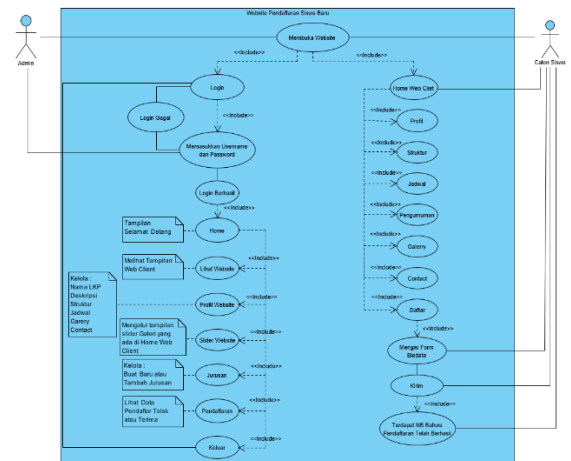
1. PENDAHULUAN

Teknologi informasi dalam dunia bisnis semakin menunjukkan keunggulan dalam hal efisiensi dan efektifitas kerja yang melampaui cara kerja sederhana (manual). Pengelolaan media promosi dan pendaftaran siswa baru dapat dilakukan melalui koneksi website dengan jaringan internet. Urgensi penggunaan teknologi ini tentunya memiliki keunggulan diantaranya akurasi data, kecepatan, efisiensi dan tingkat keamanan apabila dibandingkan dengan sistem manual (Rusli, 2017). Saat ini banyak media atau system yang digunakan perusahaan untuk menunjang promosi agar lebih efisien, dalam menyajikan atau merancang sebuah sistem yang sesuai kebutuhan dan perkembangan saat ini. Melalui system, dapat membuka sebuah peluang dalam

upaya menjangkau masyarakat luas, agar dapat menyampaikan informasi dan promosi lebih efektif (Herry, 2018). Lembaga Kursus dan Pelatihan (LKP) El Computer Center (ECC) merupakan wadah pembelajaran masyarakat dalam rangka meningkatkan Sumber Daya Manusia (SDM). Lembaga pelatihan komputer ini didirikan pada tanggal 25 Agustus 2019 dan ber Alamat di Kp. Airport Rawalini, RT 002/RW 008, Desa Teluknaga, Kabupaten Tangerang. Lembaga Pelatihan ini dipimpin oleh seorang Direktur Utama, Abdul Hamid S.E. Jumlah siswa di LKP tersebut saat ini yaitu 451 siswa, terdiri dari berbagai macam element masyarakat. Yaitu 47 Orang dari tingkatan SD, 97 Orang untuk usia Sekolah SMP, 159 Orang usia Sekolah SMA, dan 148 Orang dari usia Karyawan. Metode promosi di LKP El Computer Center yang digunakan saat

ini yaitu menyebarkan brosur ke sekolah-sekolah. Dimana hal tersebut menjadi tidak efisien waktu dan biaya. LKP tersebut dalam penyebaran informasi ke sekolah-sekolah membutuhkan waktu berhari-hari. Untuk biaya yang dikeluarkan setidaknya memerlukan 3% untuk biaya transportasi antar Sekolah. Oleh karena itu dibutuhkan system untuk memudahkan proses promosi agar mempermudah dan memperluas cakupan promosi. Sementara sistem pendaftaran yang masih konvensional dengan menggunakan media kertas. Yaitu dimana calon siswa/siswi baru datang ke tempat kursus, mengisi formulir pendaftaran, lalu menyerahkan berkas ke administrasi. Hal tersebut juga menjadi tidak efisiensi biaya, yaitu pemborosan kertas. Setidaknya setiap penerimaan siswa baru yang jumlahnya bisa mencapai 250 siswa, membutuhkan 250 lembar kertas serta tinta untuk proses pembuatan formulir. Sementara itu pengelola juga kesulitan dalam mengolah data siswa baru, jika sewaktu-waktu data siswa dibutuhkan maka pengelola harus mencari-cari di arsip pendaftaran siswa yang masih berupa kertas tersebut. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem yang dapat meringankan hal tersebut.

Use Case Diagram Sistem Yang Diusulkan



Gambar Use Case Diagram Sistem Usulan Berdasarkan gambar Use Case Diagram yang diusulkan terdapat :

1. 1 buah sistem yang merupakan rancangan usulan proses sistem penerimaan siswa baru.
2. 2 actor yaitu calon siswa dan admin.
3. 19 use case yaitu membuka home, struktur, jadwal, pengumuman, gallery, contact, pendaftaran calon siswa dengan mengisi formulir pendaftaran.

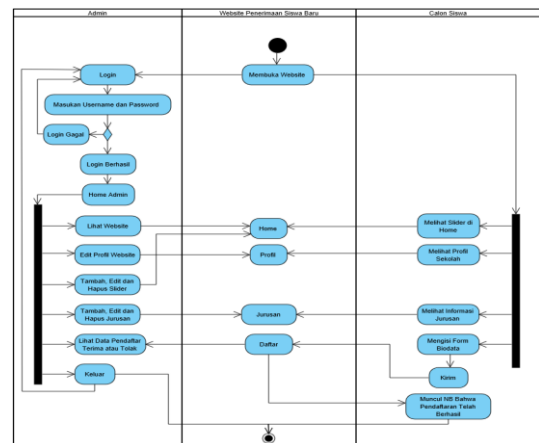
2. METODOLOGI PENELITIAN

Metode Pengumpulan Data

1. Observasi (*Observation*)
Merupakan cara pengumpulan data melalui pengamatan secara langsung ke Pelatihan El *Computer Center* dengan cara mengumpulkan data serta informasi.
2. Wawancara (*Interview*)
Dilakukannya proses tanya jawab kepada *Stakeholder* atau staff Pelatihan El *Computer Center* yaitu Sri Endah Wahyuni, S.Kom selaku *Stakeholder*.
3. Studi Pustaka
Studi pustaka merupakan metode pengumpulan data yang bersifat sekunder, pengumpulan data tersebut berasal dari jurnal dan internet yang berhubungan dengan penelitian ini

Rancangan sistem yang diusulkan akan dijelaskan kedalam sebuah bentuk diagram, dimana dalam pembuatan diagram tersebut penulis menggunakan program *Unified Modelling Language (UML)*. Berikut gambaran *Use Case Diagram* dan *Activity Diagram* yang digunakan oleh penulis untuk mengkomunikasikan rancangan sistem kepada user.

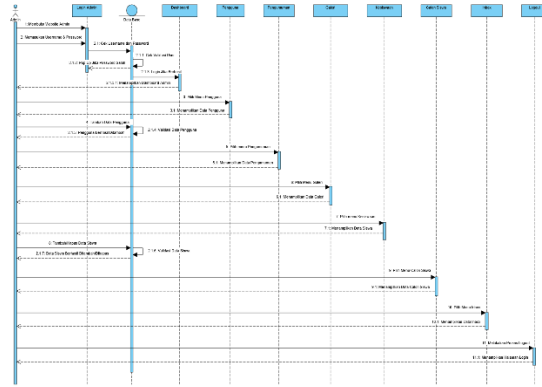
Activity Diagram Sistem Yang Diusulkan



Gambar Activity Diagram Sistem Usulan Berdasarkan gambar diatas, rancangan *Activity Diagram* terdiri dari :

1. 1 (satu) *initial node* dimana objek memulai kegiatan.
2. 2 (dua) *fork node* yang merupakan pemecah satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran pada *activity diagram*.
3. 22 (dua puluh dua) *action state* yang mencerminkan dari suatu aksi.
4. 1 (satu) *decision node* digunakan untuk pilihan kondisi.
5. 1 (satu) *final node* merupakan akhir dari kegiatan admin.

**Sequence Diagram Sistem Yang Diusulkan
Sequence Diagram Sistem Yang Diusulkan
Pada Admin**

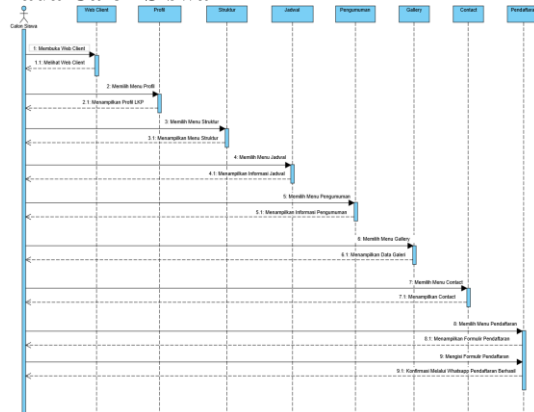


Gambar Sequence Diagram Sistem Usulan Pada Admin

Berdasarkan Gambar diatas, rancangan *sequence* diagram terdiri dari :

1. 1 (satu) *actor* yaitu admin.
2. 10 (sepuluh) *life line* antar muka yang saling berinteraksi.
3. 27 (dua puluh tujuh) *message* yang memuat informasi-informasi tentang aktivitas yang terjadi.

Sequence Diagram Sistem Yang Diusulkan Pada Calon Siswa



Gambar Sequence Diagram Sistem Usulan Pada Calon Siswa

Berdasarkan Gambar diatas, rancangan *sequence diagram* terdiri dari :

1. 1 (satu) *actor* yaitu Calon Siswa.
2. 8 (delapan) *life line* antar muka yang saling berinteraksi.
3. 11 (sebelas) *message* yang memuat informasi-informasi tentang aktivitas yang terjadi.

Class Diagram



Gambar Class Diagram Sistem Yang Diusulkan

Berdasarkan *Class Diagram* pada sistem yang diusulkan, diatas yaitu :

- 10 (sepuluh) *Class*, himpunan dari objek berbagai atribut diantaranya yaitu pendaftaran, files, background, galeri, album, pengguna, inbox, pengunjung, kategori, log aktivitas.
- 4 (empat) *multiply*, hubungan antara objek satu dengan objek lainnya.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikut ini adalah rancangan tampilan dari sistem yang diusulkan pada aplikasi dokumentasi muatan barang :

1. Tampilan Halaman Web Client



Gambar Tampilan Halaman Web Client
Gambar diatas merupakan tampilan halaman utama yang diusulkan, berisi semua menu dan sedikit gambaran tentang LKP El Computer Center.

2. Tampilan Halaman Profil



Gambar Tampilan Halaman Profil

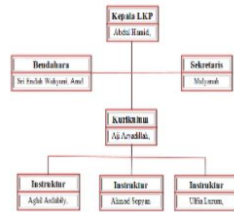
Gambar diatas adalah tampilan sistem yang diusulkan untuk profil LKP El Computer Center. Dimana di dalamnya terdapat deskripsi tentang LKP, sejarah dan tahun didirikan, alamat, serta jumlah siswa.

3. Tampilan Halaman Struktur



A. Struktur Pengurus Yayasan Jasmine Berbagi Indah

B. Struktur Pengurus LKP El Computer Center



Gambar Tampilan Halaman Struktur

Gambar diatas merupakan tampilan yang diusulkan untuk struktur lembaga, berisi struktur mengenai kepala lembaga, sekretaris, bendahara, kurikulum dan instruktur.

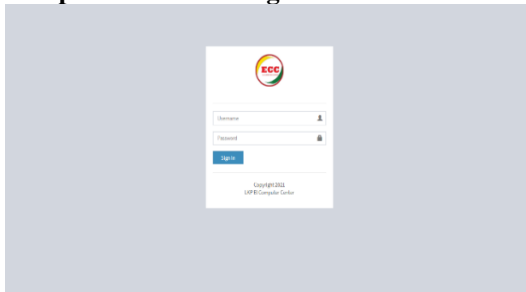
Tampilan Halaman Pendaftaran Siswa Baru



Gambar Tampilan Halaman Pendaftaran

Halaman daftar *online* berfungsi untuk menampilkan pendaftaran siswa baru secara online dengan mengisi data diri sebagai langkah untuk mendaftar bagi calon siswa yang ingin mendaftar pada LKP *El Computer Center*.

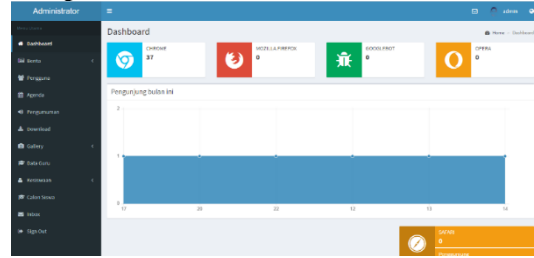
Tampilan Halaman Login



Gambar Tampilan Halaman Login Admin

Pada gambar tampilan diatas merupakan tampilan halaman yang diusulkan untuk *login*, memiliki user admin. Dalam halaman *login admin*, terdapat *field username* dan *password*. Hal ini bertujuan sebagai hak akses user untuk mengakses.

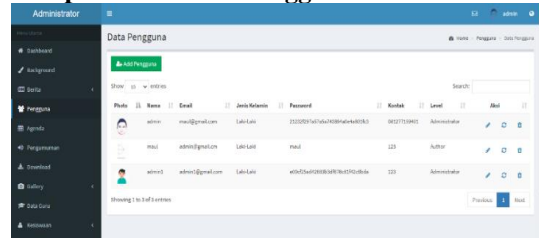
Tampilan Halaman Dashboard Admin



Gambar Tampilan Halaman Dashboard Admin

Pada gambar tampilan diatas merupakan tampilan halaman yang diusulkan untuk *dashboard admin*. Tampilan dapat dibuka apabila admin telah memasukan *username* dan *password* yang benar. Sistem akan menampilkan berbagai *menu*, dari lihat berita, pengguna, pengumuman, *download*, galeri, kesiswaan, calon sisw, *inbox* dan *logout*.

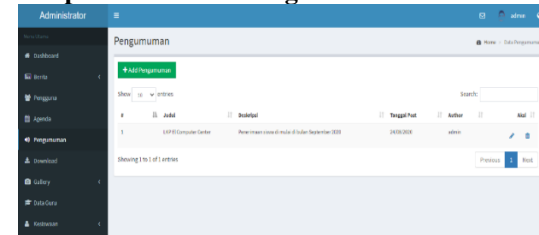
Tampilan Halaman Pengguna



Gambar Tampilan Halaman Pengguna

Pada gambar tampilan diatas merupakan tampilan halaman yang diusulkan untuk pengguna. Dimana didalamnya terdapat beberapa user yang bisa untuk akses *dashboard admin*.

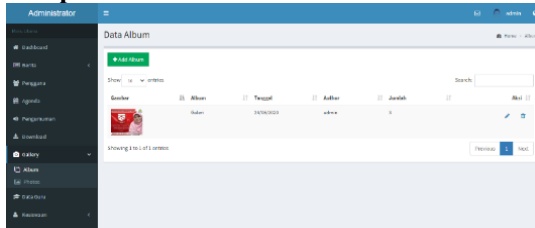
Tampilan Halaman Pengumuman



Gambar Tampilan Halaman Pengumuman

Pada gambar tampilan diatas merupakan tampilan halaman yang diusulkan untuk pengumuman. Pengumuman diatas terdapat informasi dibukanya pendaftaran dan lain-lain.

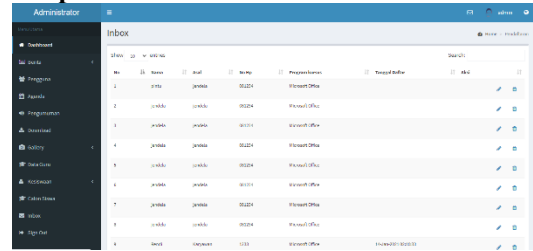
Tampilan Halaman Album



Gambar Tampilan Halaman Album

Pada gambar tampilan diatas merupakan tampilan halaman yang diusulkan untuk album. Data album terdapat album-album dari foto yang dijadikan satu.

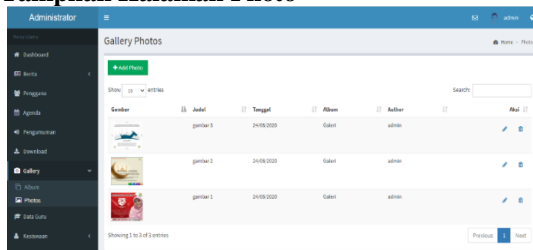
Tampilan Halaman Calon Siswa



Gambar Tampilan Halaman Calon Siswa

Pada gambar tampilan diatas merupakan tampilan halaman yang diusulkan untuk calon siswa. Didalamnya terdapat data data siswa yang masuk melalui form pendaftaran *online*.

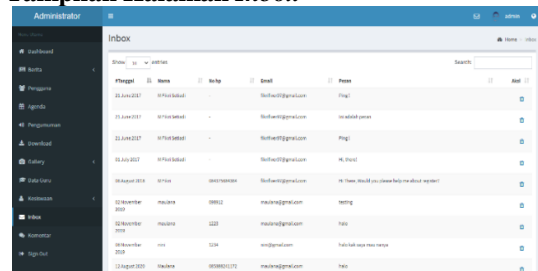
Tampilan Halaman Photo



Gambar Tampilan Halaman Photo

Pada gambar tampilan diatas merupakan tampilan halaman yang diusulkan untuk Photo. Dimana didalamnya terdapat menu untuk memunculkan photo didalam *website*.

Tampilan Halaman Inbox



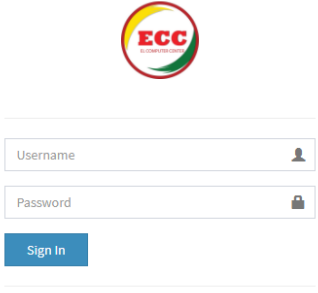
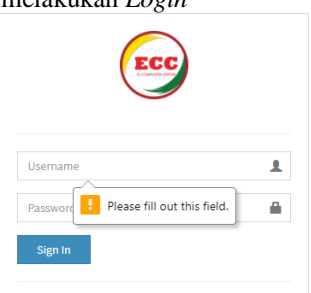
Gambar Tampilan Halaman Inbox

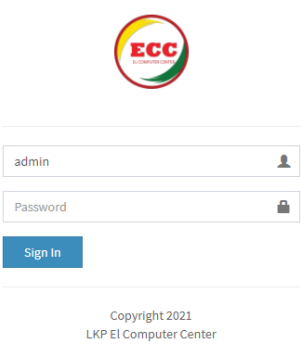
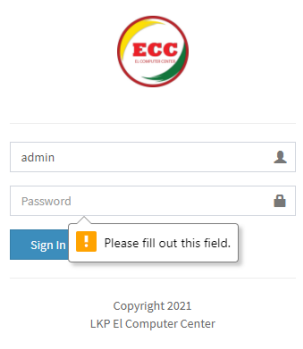
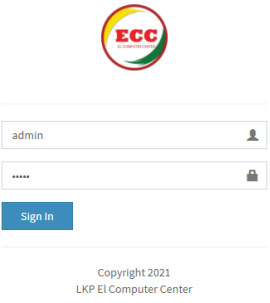
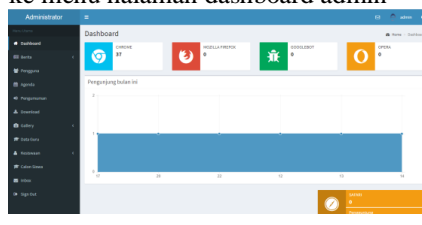
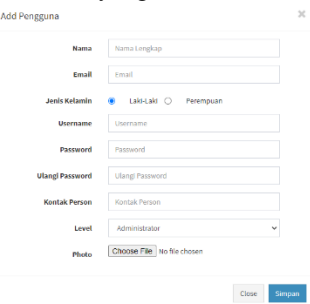
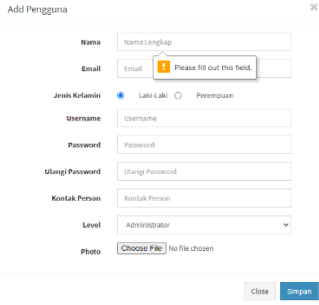
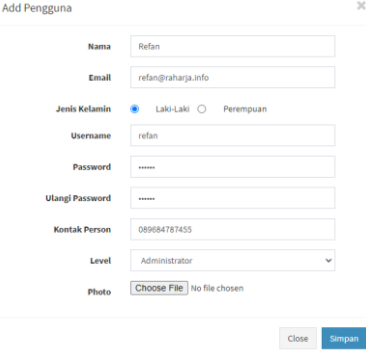
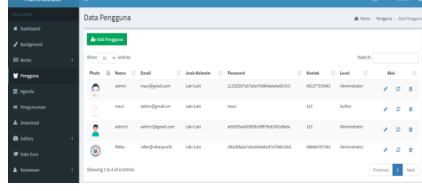
Pada gambar tampilan diatas merupakan tampilan halaman yang diusulkan untuk inbox. Didalamnya terdapat pesan-pesan yang masuk dari pengunjung.

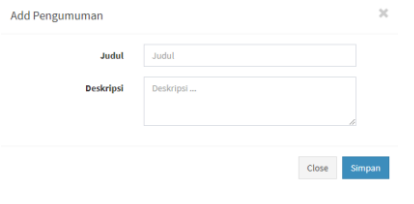
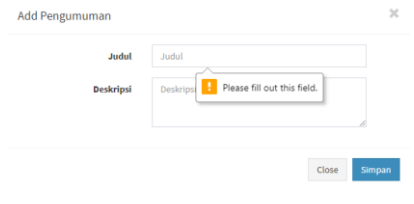
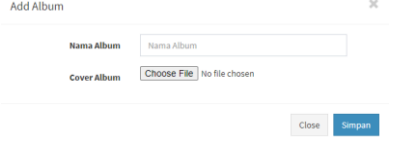
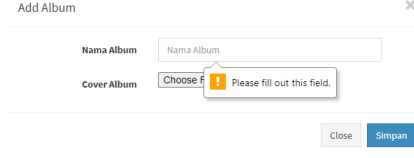
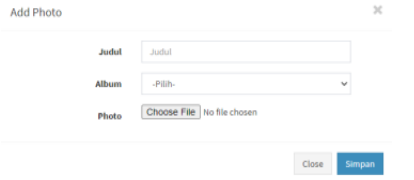
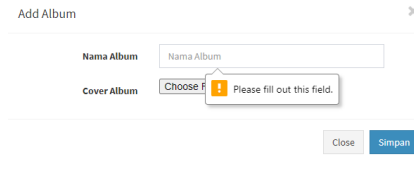
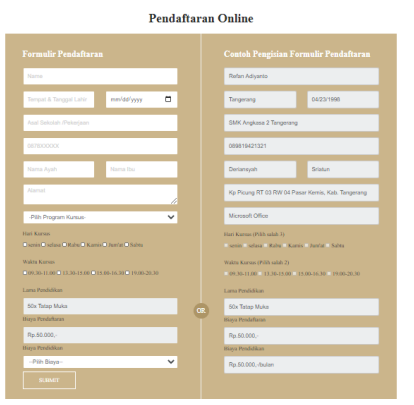
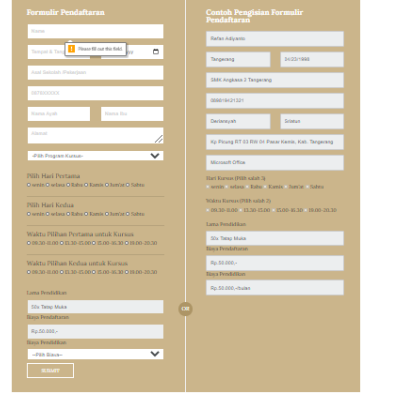
Blackbox Testing

Pada tahap pengujian pada sistem aplikasi pendaftaran siswa online, peneliti menggunakan metode *Blackbox testing* agar pengujian sistem secara fungsional, agar tidak mengakses kode pada aplikasi tersebut, dan fungsinya menggunakan metode ini agar berjalan dengan baik pada proses sistem pendaftaran siswa baru tersebut.

Tabel Tabel *Blackbox Testing*

No	Skenario Pengujian	Hasil Pengujian	Keterangan
1	Jika admin melakukan <i>Login</i> tidak memasukan username atau password 	Sistem akan menampilkan berupa validasi, agar tidak kosong pada saat melakukan <i>Login</i> 	Valid

<p>2</p>	<p>Jika admin menginput username tetapi tidak mengisi password.</p> 	<p>Sistem akan menampilkan berupa perintah validasi</p> 	<p>Valid</p>
<p>3</p>	<p>Admin mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> lalu melakukan login.</p> 	<p>Sistem akan menerima untuk masuk ke menu halaman dashboard admin</p> 	<p>Valid</p>
<p>4</p>	<p>Admin membuka form untukmenambah kan pengguna, tetapi tidak ada yangdiisi</p> 	<p>Sistem akan menampilkan berupa validasi form wajib diisi</p> 	<p>Valid</p>
<p>5</p>	<p>Admin mengisi form untuk menambahkan pengguna</p> 	<p>Sistem berhasil menerima input pengguna baru</p> 	<p>Valid</p>

<p>6</p>	<p>Admin menginput form pengumuman tetapi tidak diisi</p> 	<p>Sistem akan menampilkan berupa validasi form wajib diisi</p> 	<p>Valid</p>
<p>7</p>	<p>Admin menambahkan album tetapi tidak diisi</p> 	<p>Sistem akan menampilkan berupa validasi agar wajib diisi.</p> 	<p>Valid</p>
<p>8</p>	<p>Admin akan menambahkan photo tetapi tidak diisi</p> 	<p>Sistem akan menampilkan berupa validasi form wajib diisi</p> 	<p>Valid</p>
<p>9</p>	<p>Calon siswa input biodata di form pendaftaran tetapi tidak ada yang di isi</p> 	<p>Sistem akan menampilkan berupa validasi form wajib diisi</p> 	<p>Valid</p>

4. SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian sistem media promosi dan pendaftaran siswa baru di LKP *El Computer Center*, dapat disimpulkan bahwa:

1. Sistem promosi di LKP *El Computer Center* masih dilakukan dengan menggunakan media kertas, yaitu penyebaran brosur ke Sekolah – Sekolah. Serta sistem pendaftaran di LKP tersebut masih menggunakan formulir kertas.

2. Dimana siswa yang hendak mendaftar, datang ke tempat kursus lalu mengisi formulir pendaftaran dan membayar uang pendaftaran setelah itu menyerahkan berkas pendaftaran ke administrasi.
2. Proses penerimaan siswa kursus baru yang masih menggunakan media kertas tidak menjamin keamanan data siswa. Penyimpanan dokumen di dalam lemari yang setiap pembukaan semester baru semakin bertambah jumlahnya menjadi

menumpuk. Belum adanya ruang penyimpanan yang terintegrasi, sehingga mempersulit dalam pencarian berkas yang berupa kertas serta sering terjadinya kehilangan data.

3. Dengan membangun sebuah *website* pendaftaran siswa baru, diharapkan dapat menghasilkan informasi yang lebih cepat dan dapat di akses kapanpun dan dimanapun. Serta data-data yang berhubungan dengan penerimaan siswa baru dapat tersimpan dengan baik. Dan ketika data tersebut sewaktu-waktu dibutuhkan akan cepat dalam proses pencarian dan lebih efisien serta menghindari kerusakan data yang mungkin akan terjadi di kemudian hari.

5. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Agusvianto, H. 2017. Sistem Informasi Inventori Gudang Untuk Mengontrol Persediaan Barang Pada Gudang Studi Kasus: PT. Alaisys Sidoarjo. *Journal of Information Engineering and Educational Technology*.
- [2] Ariessanti, H. D. (2019). Sistem Pembuangan Sampah Otomatis Berbasis IOT Menggunakan Mikrokontroler pada SMAN 14. *Creative Communication and Innovative Technology Journal*, 12(2), 229–240.
- [3] Eryantono, A. E., Fauzi, M. N., & Fathurrohman, M. (2020). *Sistem Monitoring Temperatur Tuang Logam dan Penggunaan Energi Berbasis IoT di MIDC (Metal Pouring Temperature and Energy Usage Monitoring System with IoT in MIDC)*. 9(2), 123–131.
- [4] Handayani, I., Febryanto, E., & Bachri, E. W. (2018). *Statcounter Sebagai Monitoring Aktivitas Website PESSTA + Pada Perguruan Tinggi Statcounter as Monitoring of PESSTA + Website Activities in HigherEducation*. 188–197.
- [5] Harlina, S., & Rizaldy, A. (n.d.). *Rancangan Bangunan Sistem Pengendali Suhu Kelembaban Dan Cahaya Pada Rumah Walet Berbasis Mikrokontroler*. 8(2), 131–140. Hutahean, J. 2015. "Konsep Sistem Informasi". Yogyakarta : Deepublish.
- [6] Kusuma, T., & Mulia, M. T. (2018). Perancangan Sistem Monitoring Infus Berbasis Mikrokontroler Wemos D1 R2. *Knsi* 2018, 1422–1425.
- [7] Maimunah, A. Maimunah, M., Manalu, D.E. and Kusuma, D.B., 2017. PERANCANGAN PROTOTYPE VISUAL PADA BAGIAN DESAIN SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PADA PT. SULINDAFIN. SEMNASTEKNOMEDIA ONLINE, 5(1), pp.4-6.
- [8] Mawardi, L., & Pertiwi, M. (2020). Sistem Monitoring Limbah Industri Rayon. *Prosiding Seminar Nasional Teknik Elektro Volume 5 Tahun 2020*, 5, 1–4.
- [9] Muslihudin, Muhamad, Oktafianto. 2016. *Analisi dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- [10] Narendra, A. P. (2016). Big Data, Data Analyst, and Improving the Competence of Librarian. *Record and Library Journal*, 1(2), 83. <https://doi.org/10.20473/rlj.v1i2.1162>
- [11] Rafika, A.S., Budiarto, M. and Budianto, W., 2015. Aplikasi Monitoring sistem absensi sidik jari sebagai pendukung pembayaran biaya pegawai terpusat dengan SAP. *CCIT Journal*, 8(3), pp.134–146.