

**SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SUMBANGAN PEMBINAAN PENDIDIKAN (SPP) SISWA  
PADA SMK PELITA PERSADA TANGERANG**

**INFORMATION SYSTEM FOR STUDENT EDUCATION DEVELOPMENT (SPP) PAYMENT AT  
VOCATIONAL SCHOOL OF PELITA PERSADA TANGERANG**

**Denny Andwiyani<sup>1</sup>, Najmie<sup>2</sup>, Yakop Pardameana Munthe<sup>3</sup>**

Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi  
Universitas Raharja

Jl. Jendral Sudirman No.40 Modern Cikokol Tangerang 151171

<sup>1</sup>andwiyani@raharja.info, <sup>2</sup>najmie@raharja.info, <sup>3</sup>yacob.pardameana@raharja.info

**ABSTRAKSI**

Perkembangan teknologi yang semakin maju tidak dipungkiri terdapat persaingan yang berkembang pesat, terutama dalam bidang pendidikan. SMK Pelita Persada Tangerang merupakan salah satu sekolah yang proses pembayaran SPP masih dilakukan secara semi-terkomputerisasi. Yang dimana dalam proses pembayaran masih dicatat dengan menggunakan kartu SPP, membuat laporan pembayaran SPP masih dilakukan di buku besar dan *Microsoft Office Excel* digunakan untuk membuat laporan pembayaran SPP yang nantinya akan diserahkan kepada kepala sekolah. Untuk memudahkan dalam proses pembayaran dan pembuatan laporan setiap bulannya sekolah membutuhkan sistem khusus untuk mengolah data tersebut. Tujuan dalam penelitian ini adalah merancang sistem pembayaran SPP berbasis web sehingga memudahkan siswa dalam melakukan pembayaran SPP, melakukan perhitungan secara otomatis, data terupdate, dapat memudahkan pencarian riwayat pembayaran siswa dan tidak terjadi penumpukan kertas. Metode analisis menggunakan PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service*) yang digunakan untuk menyimpulkan hasil dari pengumpulan data. Metode perancangan sistem menggunakan metode perancangan UML yang terdiri dari *use case diagram, sequence diagram, activity diagram, dan class diagram* selain itu bahasa pemrograman yang digunakan yaitu PHP, Framework yang digunakan Laravel, database yang digunakan adalah MySQL, serta *web server* menggunakan Laragon. Metode pengujian yang digunakan adalah *blackbox testing*. Untuk mengurangi terjadinya permasalahan dalam proses laporan pembayaran SPP saat ini, maka penulis memberikan solusi untuk mengubah sistem yang berjalan saat ini menjadi sistem terkomputerisasi agar mendapatkan informasi laporan pembayaran SPP yang lengkap.

**Kata kunci :** Analisa, Pembayaran SPP, Rekapitulasi SPP

**ABSTRACT**

The development of increasingly advanced technology is undeniable that there is rapidly growing competition, especially in the field of education. SMK Pelita Persada Tangerang is one of the schools whose tuition payment processes are still carried out in a semi-computerized manner. In which the payment process is still recorded using the SPP card, making SPP payment reports is still done in the ledger and Microsoft Office Excel is used to make SPP payment reports which will later be submitted to the principal. To make it easier to process payments and make monthly reports, schools need a special system to process the data. The purpose of this study is to design a web-based tuition payment system to make it easier for students to make tuition payments, perform calculations automatically, update data, can make it easier to find student payment history and there is no paper buildup. The analysis method uses PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service*) which is used to conclude the results of data collection. The system design method uses the UML design method which consists of use case diagrams, sequence diagrams, activity diagrams, and class diagrams besides the programming language used is PHP, the framework used is Laravel, the database used is MySQL, and the web server uses Laragon. The testing method used is blackbox testing. To reduce the occurrence of problems in the current SPP payment report process, the authors provide a solution to change the current system into a computerized system in order to obtain complete SPP payment report information.

**Keywords:** Analysis, SPP Payment, SPP Recapitulation

### 1. PENDAHULUAN

Teknologi (Ahdan and Sari : 2020) merupakan inovasi yang menjadi pilihan penting dalam berbagai bidang. Saat ini sekolah berlomba-lomba dalam mengembangkan teknologi dan sistem informasi dengan tujuan untuk mempromosikan bahwa sekolah tersebut berkualitas. Dengan berkembangnya teknologi dan sistem informasi, maka proses pengolahan data akan cepat, akurat, relevan, dan tepat sasaran.

Dengan meningkatnya kasus Covid-19 maka pihak sekolah melakukan pembayaran dengan 2 (dua) metode, yaitu datang ke sekolah atau melakukan via transfer ke nomor rekening bank yang sudah ditentukan oleh pihak SMK Pelita Persada Tangerang. Proses pembayaran secara langsung pertama siswa datang ke ruang TU (Staf Tata Usaha) dengan membawa kartu SPP dan sejumlah uang yang dibutuhkan. Kemudian staf tata usaha menulis, menandatangani dan cap lunas pada kartu pembayaran SPP, setelah itu staf usaha menulis kembali di buku folio besar dan membuat laporan pembayaran SPP siswa menggunakan Microsoft Excel sehingga dalam proses pembuatan laporan keuangan membutuhkan ketelitian agar menghasilkan informasi secara akurat. Kemudian pembayaran via transfer yang belum tersistem yang dimana siswa menunjukkan kartu bukti pembayaran kemudian staf tata usaha menginput data siswa ke microsoft excel, sehingga membutuhkan waktu yang lama.

Diharapkan dalam pembuatan sistem pembayaran SPP berbasis web dapat memudahkan dalam proses pembayaran, mengurangi biaya untuk keperluan dalam pembuatan laporan, data tersimpan dengan baik dan rapi, dan waktu yang dibutuhkan dalam metode pembayaran SPP tidak lama. Dengan adanya sistem ini dapat memberikan notifikasi kepada siswa jika sudah jatuh tempo dan dapat membuat laporan dengan perhitungan otomatis setiap bulannya.

### 2. METODOLOGI PENELITIAN

#### Prosedur Sistem yang Berjalan

Berikut adalah prosedur pembayaran sumbangan pembinaan pendidikan (SPP) siswa pada Smk Pelita Persada Tangerang.

Proses Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan.

Siswa datang ke sekolah untuk melakukan pembayaran dan membawa kartu sumbangan pembinaan pendidikan (SPP).

Siswa datang ke Tata Usaha dan memberikan kartu SPP.

Tata Usaha menerima kartu SPP dan memverifikasi data Siswa.

Siswa memberikan uang atau bukti pembayaran transfer biaya pembayaran SPP sesuai dengan yang ditagihkan.

Tata Usaha menerima uang pembayaran SPP dan melakukan pencatatan pada buku besar (Buku Folio).

Tata Usaha memberikan bukti pembayaran SPP berupa kwitansi dan kartu SPP yang telah distempel.

Siswa menerima bukti pembayaran SPP berupa kwitansi dan kartu SPP yang telah distempel.

Tata Usaha membuat laporan keuangan bulanan biaya sumbangan pembinaan pendidikan.

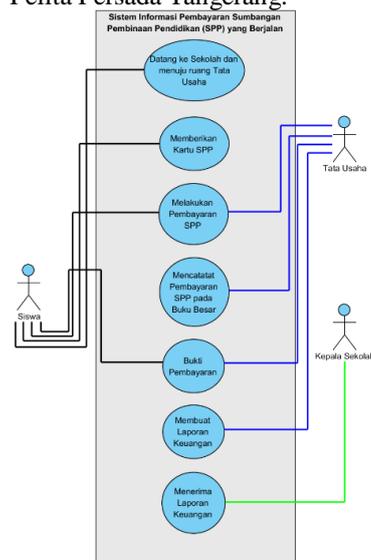
Kepala Sekolah menerima laporan keuangan bulanan SPP.

Waktu dan Tempat Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP).

Waktu pembayaran biaya sumbangan pembinaan pendidikan dilakukan setiap satu bulan kalender. Tempat pembayaran biaya sumbangan pembinaan pendidikan (SPP) di SMK Pelita Persada Tangerang.

#### Rancangan Prosedur Sistem Yang Berjalan Use Case Diagram Sistem yang Berjalan

Use Case Diagram merupakan sebuah permodelan yang menggambarkan perilaku (*behaviour*) dan interaksi antara aktor dan sistem. Berikut merupakan use case penerimaan pembayaran sumbangan pembinaan pendidikan (SPP) siswa pada SMK Pelita Persada Tangerang.



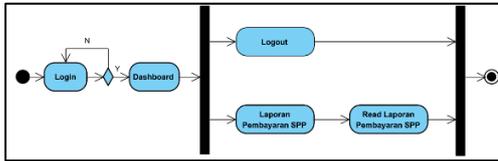
Gambar Use Case Diagram Pembayaran SPP Berdasarkan gambar use case diagram diatas memiliki beberapa komponen sebagai berikut.



keseluruhan *activity* terdapat 6 (enam) *activity* yang dilakukan oleh tata usaha seperti.

3. 1 (satu) *final state* yang menandakan akhir dari proses pada *activity diagram* tata usaha.

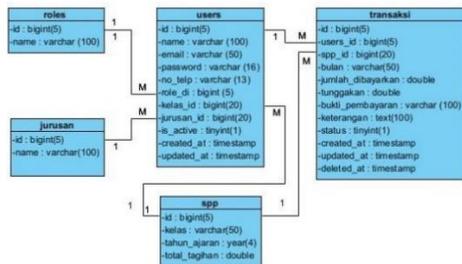
**Activity Diagram Kepala Sekolah yang Diusulkan**



**Gambar Activity Diagram Kepala Sekolah**  
 Berdasarkan gambar *activity diagram* kepala sekolah di atas tersusun dari beberapa komponen seperti

- 1 (satu) *initial node* yang memulai proses pada *activity diagram* siswa
- 5 (lima) *activity* yang menjabarkan aktivitas kepala sekolah, dari keseluruhan *activity* terdapat 3 (tiga) *activity* yang dilakukan oleh kepala sekolah seperti.
- 1 (satu) *final state* yang menandakan akhir dari proses pada *activity diagram* kepala sekolah.

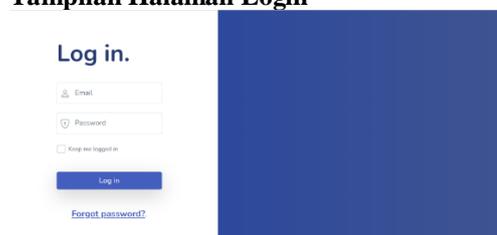
**Class Diagram Basis Data**



**Gambar Class Diagram Basis Data**

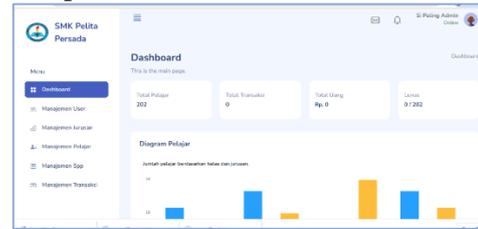
**3. HASIL DAN PEMBAHASAN**

**Tampilan Program  
 Tampilan Level Pengguna Admin  
 Tampilan Halaman Login**



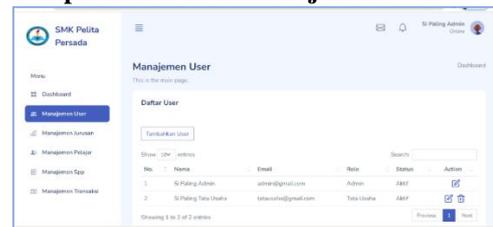
**Gambar Tampilan Halaman Login Admin**  
 Tampilan Halaman Login merupakan halaman yang akan digunakan sebagai perantara antara user dengan sistem. Ketika pengguna ingin masuk kedalam sistem harus memasukan *username* dan *password* pada halaman *login*.

**Tampilan Halaman Dashboard**



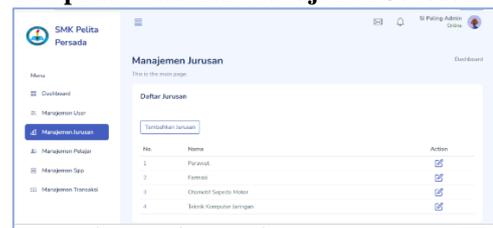
**Gambar Tampilan Halaman Dashboard**  
 Tampilan Halaman Dashboard ini dapat melihat total pelajar, total transaksi, total uang dan lunas.

**Tampilan Halaman Manajemen User**



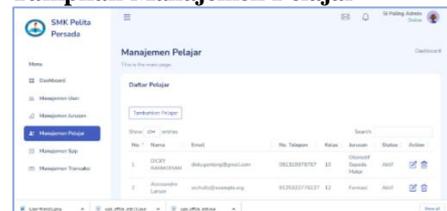
**Gambar Tampilan Halaman Manajemen User**  
 Tampilan Halaman Manajemen User berisi tambahkan user, edit dan hapus.

**Tampilan Halaman Manajemen Jurusan**



**Gambar Tampilan Halaman Manajemen Jurusan**  
 Tampilan Halaman Manajemen Jurusan berisi tambahkan jurusan dan edit.

**Tampilan Manajemen Pelajar**



**Gambar Tampilan Manajemen Pelajar**  
 Tampilan Manajemen Pelajar kita bisa melihat jumlah siswa, tambahkan siswa, edit, dan hapus.

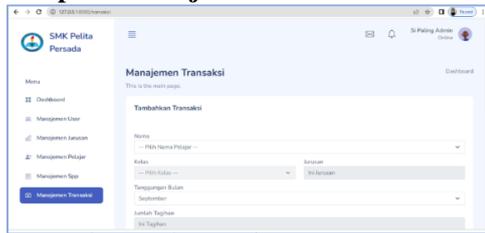
**Tampilan Manajemen SPP**



**Gambar Tampilan Manajemen SPP**

Tampilan Manajemen SPP berisi tambahan SPP jika SPP mengalami perubahan setiap ajaran baru.

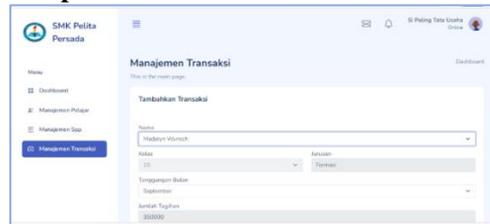
**Tampilan Manajemen Transaksi**



**Gambar** Tampilan Manajemen Transaksi  
Tampilan Manajemen Transaksi digunakan untuk melihat bukti pembayaran yang sudah dibayarkan oleh siswa. Dan kita bisa melihat bukti pembayaran SPP jika siswa sudah memasukan bukti sesuai dengan persyaratan maka admin dapat mengklik Lunas.

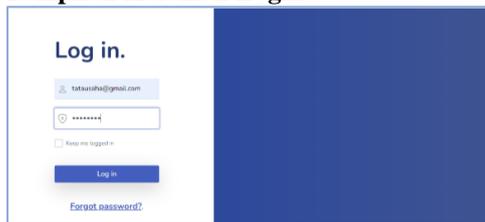
Tampilan Halaman Manajemen SPP berisi jumlah rincian pembayaran yang harus dibayar oleh siswa. Untuk pembayaran setiap kelas berbeda. Dan staf tata usaha dapat merubah pembayaran SPP jika mengalami perubahan setiap ajaran baru.

**Tampilan Halaman Transaksi**



**Gambar** Tampilan Halaman Transaksi  
Tampilan halaman transaksi digunakan untuk mengecek bahwa siswa sudah melakukan pembayaran SPP, jika siswa sudah membayar maka staf tata usaha mengklik tanda lunas .

**Tampilan Level Pengguna Tata Usaha  
Tampilan Halaman Login**



**Gambar** Tampilan Halaman Login Tata Usaha

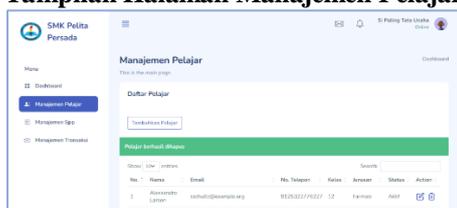
Tampilan Halaman Login merupakan halaman yang akan digunakan sebagai perantara antara user dengan sistem. Ketika pengguna ingin masuk kedalam sistem harus memasukan *username* dan *password* pada halaman *login*.

**Tampilan Level Pengguna Siswa  
Tampilan Halaman Login Siswa**



**Gambar** Tampilan Halaman Login Siswa  
Tampilan Halaman Login merupakan halaman yang akan digunakan sebagai perantara antara user dengan sistem. Ketika pengguna ingin masuk kedalam sistem harus memasukan *username* dan *password* pada halaman *login*.

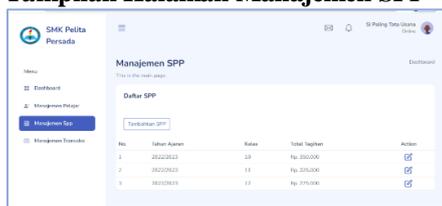
**Tampilan Halaman Manajemen Pelajar**



**Gambar** Tampilan Halaman Manajemen Pelajar

Tampilan Halaman Manajemen pelajar berisi tambahan pelajar, edit dan hapus.

**Tampilan Halaman Manajemen SPP**



**Gambar** Tampilan Halaman Manajemen SPP

**Tampilan Halaman Pembayaran**



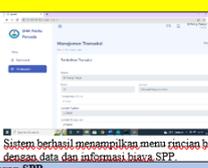
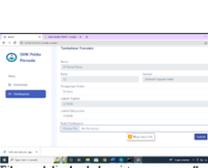
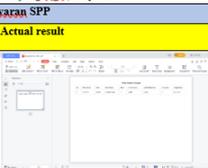
**Gambar** Tampilan Halaman Pembayaran  
Tampilan halaman pembayaran digunakan siswa jika ingin membayar SPP, dengan mengisi data yang sudah tertera di halaman kolom.

**Testing**

Testing merupakan proses menganalisa sesuatu entitas aplikasi untuk mendeteksi perbandingan antara keadaan yang terdapat dengan keadaan yang diharapkan (*defects/ error/ bugs*) serta mengevaluasi fitur-fitur dari entitas *software*

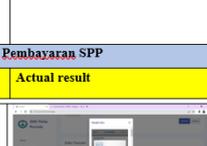
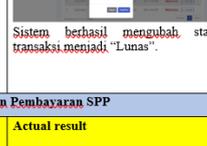
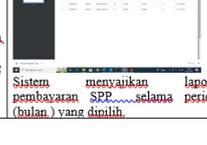
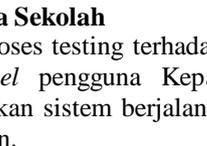
### Testing Siswa

Serangkaian proses testing terhadap menu dan fitur pada level pengguna Siswa untuk memastikan sistem berjalan sesuai dengan apa yang diharapkan

Test Description	Expected result	Actual result	Status
<b>Testing Login</b> Pada tahap ini siswa akan berusaha login dengan username dan password yang sesuai.	Login berhasil sistem akan mengarahkan siswa menuju halaman dashboard.	 Login berhasil dan sistem mengarahkan siswa ke halaman dashboard	Valid
Siswa mencoba login dengan username dan password yang tidak sesuai.	Login gagal dan sistem mengeluarkan pop up notification yang menyatakan bahwa username atau password salah.	 Login gagal dan sistem memunculkan pop up notification yang menyatakan bahwa username atau password salah.	Valid
<b>Testing Read Rincian Biaya SPP</b> Pada tahap ini siswa akan mencoba memilih menu Rincian Biaya SPP	Sistem akan menampilkan menu Rincian biaya SPP dengan data dan informasi biaya SPP	 Sistem berhasil menampilkan menu rincian biaya SPP dengan data dan informasi biaya SPP.	Valid
<b>Testing Upload Bukti Pembayaran SPP</b> Pada tahap ini siswa akan melakukan upload bukti transaksi pembayaran SPP kedalam sistem.	Sistem akan menerima file yang diupload dan memberikan pop up alert yang berisi keterangan bahwa file berhasil diupload dan memberikan informasi untuk menunggu validasi status pembayaran	 File berhasil diupload dan sistem memberikan pop up alert yang berisi keterangan bahwa file berhasil diupload dan memberikan informasi untuk menunggu validasi status pembayaran.	Valid
Siswa mencoba melakukan upload file namun tidak mengizinkan file apapun.	Sistem memunculkan pop up alert yang menyatakan bahwa siswa wajib memilih file yang ingin diupload.	 File gagal diupload dan sistem memunculkan pop up alert yang menyatakan bahwa siswa wajib memilih file yang ingin diupload	Valid
<b>Testing Cetak Kwitansi Pembayaran SPP</b> Siswa akan melakukan pencetakan / mengunduh kwitansi pembayaran SPP yang tersedia pada sistem	Sistem akan melakukan pencetakan atau melakukan pengunduhan kwitansi pembayaran SPP	 Kwitansi pembayaran SPP berhasil di unduh / dicetak.	Valid

### Testing Tata Usaha

Serangkaian proses testing terhadap menu dan fitur pada level pengguna Tata Usaha untuk memastikan sistem berjalan dengan apa yang diharapkan.

Test Description	Expected result	Actual result	Status
<b>Testing Login</b> Pada tahap ini tata usaha akan berusaha login dengan username dan password yang sesuai.	Login berhasil sistem akan mengarahkan tata usaha menuju halaman dashboard.	 Login berhasil dan sistem mengarahkan tata usaha ke halaman dashboard	Valid
Tata usaha mencoba login kedalam sistem dengan username dan password yang tidak sesuai.	Login gagal dan sistem mengeluarkan pop up notification yang menyatakan bahwa username atau password salah.	 Login gagal dan sistem memunculkan pop up notification yang menyatakan bahwa username atau password salah.	Valid
<b>Testing Create Tagihan SPP</b> Tata usaha akan membuat tagihan SPP dengan memasukkan nominal tagihan, no rekening, tenaga pembayar dan kelas.	Tagihan berhasil dibuat dan sistem memunculkan pop up alert bahwa tagihan telah berhasil dibuat.	 Tagihan berhasil dibuat dan sistem memunculkan pop up alert bahwa tagihan telah berhasil dibuat.	Valid
<b>Testing Validasi Transaksi Pembayaran SPP</b> Tata akan melakukan validasi terhadap transaksi pembayaran SPP dan mengubah statusnya menjadi "Lunas".	Sistem berhasil mengubah status transaksi menjadi "Lunas".	 Sistem berhasil mengubah status transaksi menjadi "Lunas".	Valid
<b>Testing Pembuatan Laporan Pembayaran SPP</b> Tata usaha akan membuat laporan pembayaran SPP berdasarkan periode (bulan) yang dipilih.	Sistem akan menyajikan laporan pembayaran SPP selama periode (bulan) yang dipilih.	 Sistem menyajikan laporan pembayaran SPP selama periode (bulan) yang dipilih.	Valid
<b>Testing Login</b> Pada tahap ini kepala sekolah akan berusaha login dengan username dan password yang sesuai.	Login berhasil sistem akan mengarahkan kepala sekolah menuju halaman dashboard.	 Login berhasil dan sistem mengarahkan kepala sekolah ke halaman dashboard	Valid
Kepala sekolah mencoba login kedalam sistem dengan username dan password yang tidak sesuai.	Login gagal dan sistem mengeluarkan pop up notification yang menyatakan bahwa username atau password salah.	 Login gagal dan sistem memunculkan pop up notification yang menyatakan bahwa username atau password salah.	Valid
<b>Testing View Laporan Pembayaran SPP</b> Kepala sekolah akan mencoba melihat laporan pembayaran SPP	Sistem menampilkan laporan pembayaran SPP	 Sistem menampilkan laporan pembayaran SPP	Valid

### Testing Kepala Sekolah

Serangkaian proses testing terhadap menu dan fitur pada level pengguna Kepala Sekolah untuk memastikan sistem berjalan dengan apa yang diharapkan.

## Evaluasi

Dari serangkaian tes fungsional terhadap masing-masing level pengguna dapat dinyatakan bahwa seluruh proses yang ada pada sistem usulan telah memnuhi syarat pengujian dengan dilihat dari jalannya fungsional setiap proses yang ada maka sistem telah berhasil atau valid dalam aspek fungsional.

Level Pengguna Siswa		
No	Aspek Pengujian	Hasil
1	Login	Valid
2	Read Rincian Biaya SPP	Valid
3	Upload Bukti Transfer Pembayaran SPP	Valid
4	Cetak Kwitansi Pembayaran SPP	Valid
Level Pengguna Tata Usaha		
No	Aspek Pengujian	Hasil
1	Login	Valid
2	Create Tagihan SPP	Valid
3	Validasi Transaksi Pembayaran SPP	Valid
4	Pembuatan Laporan Pembayaran SPP	Valid
Level Pengguna Kepala Sekolah		
No	Aspek Pengujian	Hasil
1	Login	Valid
2	View Laporan Pembayaran Spp	Valid

Dari serangkaian tes fungsional terhadap masing-masing level pengguna dapat dinyatakan bahwa seluruh proses yang ada pada sistem usulan telah memnuhi syarat pengujian dengan dilihat dari jalannya fungsional setiap proses yang ada maka sistem telah berhasil atau valid dalam aspek fungsional.

## 4. SIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang dilakukan di SMK Pelita Persada Tangerang mengenai Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) Berbasis Web Pada SMK Pelita Persada Tangerang maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem pembayaran SPP pada SMK Pelita Persada Tangerang saat ini masih dilakukan secara semi terkomputerisasi yang dimana siswa harus mengantri terlebih dahulu dan menunggu giliran untuk membayar SPP, staf tata usaha harus mencari data riwayat pembayaran SPP siswa pada buku besar dan masih menggunakan Microsoft Excel untuk membuat laporan pembayaran SPP. Dari permasalahan yang ada pada SMK Pelita Persada Tangerang maka dari itu dilakukan perancangan sistem pembayaran SPP berbasis web. Diharapkan dengan adanya perancangan sistem pembayaran SPP berbasis web dapat memudahkan siswa dalam

melakukan pembayaran, staf tata usaha dalam membuat perhitungan dengan sistem perhitungan otomatis, dan kepala sekolah dalam melihat laporan akhir.

2. Dalam perancangan sistem pembayaran SPP berbasis web pada SMK Pelita Persada Tangerang dimana dalam sistem tersebut siswa bisa melakukan pembayaran secara online, data siswa secara otomatis akan tercatat pada sistem dan pembuatan laporan yang secara otomatis sudah dibuat oleh sistem. metode perancangan yang digunakan adalah metode perancangan berorientasi objek dengan 4 (empat) macam diagram UML yang terdiri dari *use case diagram*, *sequence diagram*, *activity diagram* dan *class diagram* dengan menggunakan aplikasi/perangkat lunak Visual Paradigm 16.2 selain itu ada PHP sebagai bahasa pemrograman untuk membuat web, *framework* yang digunakan adalah Laravel, MySQL yang digunakan untuk database, serta Laragon yang digunakan sebagai *web server*.
3. Hasil dari pengimplementasian menunjukkan bahwa sistem informasi pembayaran SPP berbasis web pada SMK Pelita Persada Tangerang sangat baik sehingga dapat digunakan oleh Siswa, Staf Tata Usaha dan Kepala Sekolah. Dalam sistem pembayaran SPP berbasis web siswa dapat melakukan pembayaran secara online, staf tata usaha dapat

## Saran

Setelah memberikan kesimpulan mengenai Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) Berbasis Web Pada SMK Pelita Persada Tangerang agar mencapai hasil yang optimal untuk mengatasi permasalahan, penulis memberikan pendapat dan saran sebagai berikut:

1. Dengan adanya sistem pembayaran SPP berbasis web ini diharapkan adanya perangkat komputer dan tersedianya jaringan internet untuk mengakses sistem pembayaran SPP berbasis web.
2. Diharapkan adanya pengembangan sistem pembayaran SPP dikemudian hari agar sistem menjadi lebih baik.
3. Dengan adanya pengimplementasian diharapkan adanya pengarahan atau pelatihan mengenai cara penggunaan sistem pengolahan data nilai siswa berbasis web tersebut. Agar dalam pengoperasian sistem dapat berjalan dengan baik.

## 5. DAFTAR PUSTAKA

- [1] J Aminulloh, H., Fibrian, I. D., & Masrur, M. (2020). RANCANG BANGUN APLIKASI E VOTING BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN FRAMEWORK 7 STUDI KASUS DI PIMPINAN CABANG IPNU IPPNU KABUPATEN JOMBANG. *MISI (Jurnal Manajemen informatika & Sistem Informasi)*, 3(2), 123-130.
- [2] 2. Astriyani, E., Sari, M. M., & Herman. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB MENGGUNAKAN NOTIFIKASI SMS GATEWAY (Studi Kasus : SMP Puspita Tangerang). *CERITA*, 6(1), 106-116.
- [3] 3. Azizah, N., Warid, M., & Hidayatulloh, A. (2020). Implementasi Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Web (Studi Kasus : SMK Arrahman Tangerang) . *Cyberpreneurship Innovative and Creative Exact and Social Science*, 6(1), 100-110.
- [4] 4. Damayanti, Megawati, D. A., Santia, D., & Kurniawan, n. (2020). RANCANG BANGUN SISTEM PENGUKURAN KESELARASAN TEKNOLOGI DAN BISNIS UNTUK PROSES AUDITING. *Jurnal TEKNOKOMPAK*, 14(2), 92-97.
- [5] 5. Ekhsan, H. M., Hamid, J. N., & Mazlan, N. S. (2018). Integrating Primary School Notification System with SMS Technology. *Journal of Computing Research & Innovation (JCRINN)*, 3(1), 1-6.
- [6] 6. Elly, M. N., & Hat, K. (2020). Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Penunjang Pendidikan (SPP) Santri Pesantren Tahfidz Adh Dhuhaa Tangerang. *Jurnal Kajian Ilmiah (JKI)*, 20(2), 157-166.
- [7] 7. Fatimah, C., Wirnawa, K., Sukma, P., & Bella, C. (2021). ANALISIS KESULITAS SISWA SEKOLAH MENENGAH PERTAMA DALAM MEMPELAJARI OPERASI PERKALIAN. *Jurnal Dunia Ilmu*, 1(3), 1-11.
- [8] 8. Gani, A. G. (2019). ANALISA SISTEM RESERVASI TIKET PADA PT XYZ. *JSI (Jurnal sistem Informasi)*, 6(2), 1-24.
- [9] 9. HARIANTO, K., PRATIWI, H., & SUHARIYADI, Y. (2019). SISTEM MONITORING LULUSAN PERGURUAN TINGGI DALAM MEMASUKI DUNIA KERJA MENGGUNAKAN TRACER STUDY. *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, 3(2), 296-306.
- [10] 10. Hasanah, N. (2020). ANALISIS WEBSITE PANDAWA DENGAN METODE WEBQUAL. *Jurnal Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat UNSIQ*, 7(3), 260-265.
- [11] 11. hayat, A., Mardiana, & Firdaus, F. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SEKOLAH BERBASIS WEB DI SDIT CORDOVA 1 KOTA TANGERANG. *ICIT (Innovative Creative Information Technology)*, 4(1), 87-94.
- [12] 12. Heriyanto, Y. (2018). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI RENTAL MOBIL BERBASIS WEB PADA PT.APM RENT CAR. *Jurnal Intra-Tech*, 2(2), 64-77.
- [13] 13. Herlita, Y., Sari, A. O., & Zuraidah, E. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEBSITE PADA SMA FAJRUL ISLAM JAKARTA. *Jurnal PROSISKO*, 8(1), 83-88.
- [14] 14. Hidayati, N., & Hidayat, A. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ADMINISTRASI KEUANGAN MADRASAH ALIYAH MUHAMMADIYAH BOARDING SCHOOL KOTA METRO. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer (JMik)*, 1(2), 91-114.
- [15] 15. Ibrahim, K. A., & Gustina, D. (2021). RANCANG BANGUN APLIKASI BERBASIS ANDROID UNTUK BRAND CLOTHING SAND BEACH DENGAN SKEMA DISKON MENGGUNAKAN HUNGARIAN ALGORITHM. *JSI (Jurnal Sistem Informasi)*, 8(1), 47-56.
- [16] 16. Ilamsyah, Hidayatullah, A., & Putra, M. A. (2020). PROTOTYPE APLIKASI GENERATE BARCODE BERBASIS WEB PADA PT. BIMASAKTI KARYAPRIMA. *CERITA*, 6(1), 1-11.
- [17] 17. Irawan, D. (n.d.). PERANCANGAN APLIKASI DISPOSISI SURAT MASUK DAN PEMBUATAN SURAT KELUAR DI STMIK MUSIRAWAS LUBUKLINGGAU BERBASIS WEB MOBILE. : *Jurnal Sistem Komputer Musirawas*, 3(1), 51-63.