

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PARIWISATA DI SUKABUMI BERBASIS WEBSITE

*TOURISM INFORMATION SYSTEM DESIGN IN SUKABUMI BASED ON WEBSITE*Maruf Rochmadi¹⁾ Siti Nurmiati²⁾

Program Studi Teknik Informatika, Institut Sains dan Teknologi Nasional
 Jl. Moh. Kahfi II, Bhumi Srengseng Indah, Jagakarsa, Jakarta Selatan 12640
 Telp. (021) 7270090, Fax. (021) 7866955,
 E-mail : marufrochmadi20@gmail.com¹⁾, snurmiati.istn@gmail.com²⁾

ABSTRAKSI

Sistem Informasi Pariwisata di Sukabumi Berbasis Website digunakan sebagai alat bantu dalam penyampaian informasi kawasan wisata dan budaya yang ada di Sukabumi kepada masyarakat yang ingin mengetahui daerah-daerah pariwisata yang ada di Sukabumi. Sistem Informasi Pariwisata Di Sukabumi Berbasis Website merupakan salah satu bentuk promosi pariwisata di daerah Sukabumi agar menarik wisatawan untuk berkunjung ke Sukabumi.

Website ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database. PHP dipilih sebagai bahasa pemrograman karena dapat menghasilkan isi halaman website yang dinamis dan dapat saling berinteraksi dengan user. MySQL dipilih sebagai database karena menggunakan suatu format standar bahasa SQL dan bahasa program ini sangat cocok jika berpasangan dengan PHP. Metode penelitian yang dilakukan antara lain studi literatur, observasi, dan wawancara.

Kata kunci : Website, Pariwisata, PHP, Sistem Informasi

ABSTRACT

Website-Based Tourism Information System in Sukabumi is used as a tool in delivering information on tourist and cultural areas in Sukabumi to people who want to know tourism areas in Sukabumi. Website-Based Tourism Information System in Sukabumi is one form of tourism promotion in the Sukabumi area to attract tourists to visit Sukabumi.

This website uses the PHP programming language and MySQL as the database. PHP was chosen as a programming language because it can produce dynamic web page content and can interact with users. MySQL was chosen as the database because it uses a standard SQL language format and this programming language is very suitable when paired with PHP. The research methods used include literature study, observation, and interviews.

Keywords: Website, Tourism, PHP, Information System

1. PENDAHULUAN

Saat ini pemanfaatan teknologi komputer sebagai alat bantu dalam melakukan kegiatan dalam bidang pariwisata sangat memudahkan dalam mendapatkan informasi secara cepat, tepat, akurat. Pengembangan pariwisata mempunyai pengaruh yang kuat dalam pengembangan wilayah pada daerah di sekitar obyek wisata karena dapat menjadi sektor utama yaitu sektor unggulan dalam peningkatan perekonomian daerah. Dengan pariwisata ini daerah sekitar tidak akan menjadi daerah yang tertinggal, dengan potensi wisata yang dimiliki, agar dapat dijadikan motivasi untuk mengembangkan daerah tersebut dan dapat meningkatkan pendapatan masyarakat sekitar dari adanya sektor pariwisata. Sehingga tujuan dari suatu pekerjaan tersebut tercapai sesuai dengan keinginan.

Beberapa penelitian terdahulu terkait dengan topik Perancangan Aplikasi Berbasis Web yang berjudul "Sistem Informasi Pariwisata Pada Kabupaten Sumbawa NTB Berbasis Web ", dibuat oleh Yuda Prahadita (2017) penelitian ini memberikan informasi wisata yang akurat dan mudah diakses untuk semua kalangan sehingga mampu menarik wisatawan lokal maupun mancanegara. Kerangka aplikasi yang dikembangkan mampu mengolah dan memberikan informasi kepada masyarakat tentang objek wisata di Kabupaten Sumbawa NTB.(Yuda Prahadita2017)

Penelitian berikutnya berjudul "Pengembangan Aplikasi Informasi Wisata Berplatform berbasis Android (Studi Kasus: Kota Palembang)" dibuat oleh Eka Afrianti (2017) penelitian ini membahas mengenai Pengembangan Aplikasi berbasis Android pariwisata yang berada di Palembang, aplikasi ini berisi mengenai beragam wisata yang berada di Palembang. Selain itu data-data

yang disajikan seperti lokasi tempat wisata hingga data penting sehingga memudahkan para visitor untuk mengunjungi tempat tersebut. Dengan dikembangkan aplikasi Android pariwisata Palembang diharapkan dapat memudahkan visitor untuk berkunjung di tempat wisata Palembang. (Arfianti Eka, 2017)

Pemerintah sangat mendukung perkembangan pariwisata Indonesia. Pengembangan ini terus dilakukan karena pariwisata merupakan hal yang dapat dijadikan wadah serta sarana dalam memperkenalkan keindahan alam, kebudayaan, dan keaneka ragaman bangsa Indonesia kepada wisatawan. Maka pemerintah terutama pemerintah daerah, pihak swasta dan masyarakat yang terkait bekerja sama membangun pariwisata yang baik agar banyak dikunjungi wisatawan.

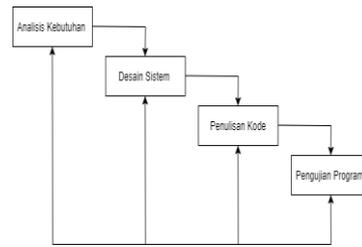
Di Jawa Barat, salah satu tempat pariwisata yang menarik untuk dikunjungi adalah Kabupaten Sukabumi. Kabupaten Sukabumi merupakan daerah dengan potensi besar yang terus mengalami banyak perkembangan. Salah satunya keunggulan yang ada di Kabupaten Sukabumi adalah wisata alam yang dapat diunggulkan.

Rumusan masalah dalam perancangan sistem informasi pariwisata berbasis website adalah sebagai berikut: Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi pariwisata disukabumi berbasis website?. ; Bagaimana membuat sistem informasi pariwisata disukabumi yang dapat diakses dengan cepat dan mudah dipahami dalam penyajian informasinya.

Agar pembahasan tidak menyimpang dari tujuan, maka perlu dibuat batasan masalah sebagai berikut : Sistem informasi yang dibangun hanya berbasis website.; Sistem informasi yang dibuat dapat diakses siapapun, kecuali pada sistem admin.; Sistem informasi ini juga membahas objek wisata yang belum terdaftar di dinas budaya dan pariwisata Sukabumi maupun yang sudah terdaftar.; Untuk memboking hotel pengguna harus melakukan login terlebih dahulu.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Metode air terjun atau yang sering disebut metode waterfall sering dinamakan siklus hidup klasik (*classic life cycle*), dimana hal ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak

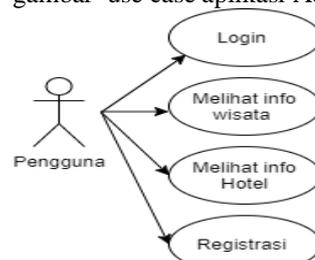


Gambar 1. metode waterfall

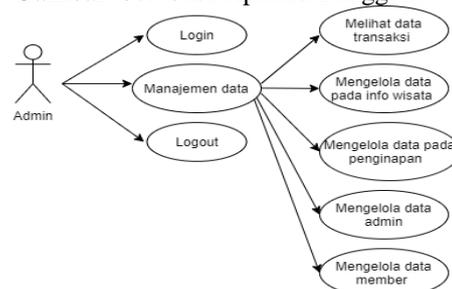
- a) Analisis kebutuhan pada tahap ini pengembang sistem diperlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan batasan perangkat lunak tersebut. Informasi ini biasanya dapat diperoleh melalui wawancara, diskusi atau survei langsung, Informasi dianalisis untuk mendapatkan data yang dibutuhkan oleh pengguna.
- b) Desain menandai bagaimana sistem akan bekerja, mempertimbangkan semua detail perangkat keras, perangkat lunak, antar muka pengguna, form, display, database, dan file ditetapkan.
- c) Penulisan Kode Pada tahap ini, sistem pertama kali dikembangkan di program kecil yang disebut unit, yang terintegrasi dalam tahap selanjutnya. Setiap unit dikembangkan dan diuji untuk fungsionalitas yang disebut sebagai unit testing.
- d) Pengujian berurusan dengan pemilihan perangkat keras, penyusunan perangkat lunak aplikasi (coding), serta pengujian apakah sistem yang dibuat sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna atau belum.

Use Case Diagram

Pada gambar Use Case Aplikasi Pengguna dan gambar use case aplikasi Admin.



Gambar Use Case Aplikasi Pengguna



Gambar Use Case Aplikasi Admin.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil Penelitian

Halaman Info Wisata

Tampilan halaman obyek wisata digunakan agar mempermudah setiap wisatawan yang mengakses web ini memilih obyek wisata yang diinginkan dengan fasilitas yang menarik. Gambar tampilan halaman info wisata.



Gambar Halaman Info Wisata

Halaman Penginapan

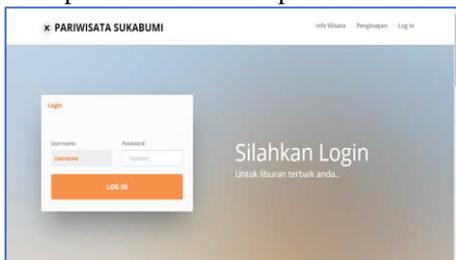
Tampilan halaman penginapan digunakan agar mempermudah setiap wisatawan yang mengakses web ini memilih tempat peristirahatan sesuai keinginan dan fasilitas yang menarik. Informasi hotel akan selalu berubah-ubah sesuai dengan perkembangan dan peningkatan turis yang datang. Perubahan dalam hal ini bukan berarti hanya fasilitas-fasilitas hotel yang berubah namun juga terjadi perkembangan apabila ada hotel yang baru dibangun. Selain itu juga akan ada perubahan gambar-gambar yang ditampilkan. Gambar tampilan halaman penginapan.



Gambar Halaman Penginapan

Halaman Login

Halaman login digunakan untuk masuk pada halaman administrator dengan cara mengisi username dan password apabila username dan password sesuai maka menu utama ditampilkan. Gambar tampilan halaman login.



Gambar Halaman Login

Halaman Registrasi

Gambar Halaman Registrasi ini digunakan untuk melakukan pendaftaran sebelum pengguna diberikan akses untuk order penginapan baru.



Gambar Halaman Registrasi

Halaman Login Admin

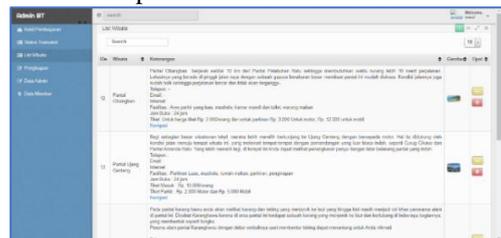
Halaman utama admin akan terakses apabila username dan password sudah benar, jika username dan atau password salah maka user akan diminta kembali memasukkan username dan password. Halaman admin berfungsi untuk mengatur seluruh konten yang terdapat pada halaman utama user. Halaman utama admin dapat dilihat seperti pada gambar Halaman Login Admin



Gambar Halaman Login Admin

Halaman List Wisata

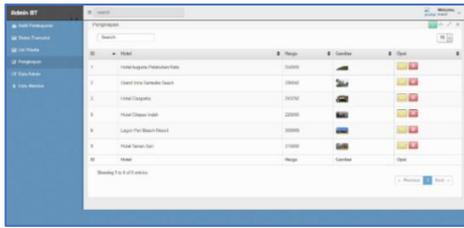
Halaman ini merupakan halaman list wisata admin yang berguna untuk menambah, mengedit, dan menghapus data list wisata. Berikut tampilan halaman list wisata



Gambar Halaman List Wisata

Halaman Penginapan

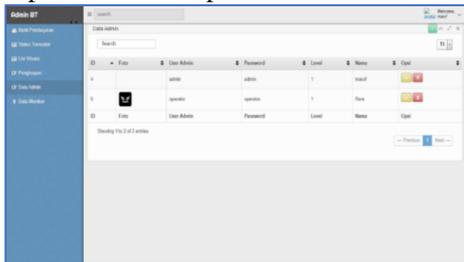
Halaman ini merupakan halaman penginapan yang berfungsi untuk menambah penginapan, mengedit penginapan, dan menghapus data penginapan. Gambar tampilan halaman penginapan :



Gambar Halaman Penginapan

Halaman Data Admin

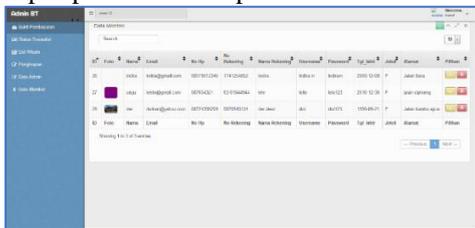
Gambar halaman data admin dapat mengelola data admin yang sudah ada dengan cara pilih tombol ubah, dan untuk hapus pilih tombol hapus. Berikut tampilan halaman data admin.



Gambar Halaman Data Admin

Halaman Data Member

Gambar halaman data member dapat mengelola data member yang sudah ada dengan cara pilih tombol ubah, dan untuk hapus pilih tombol hapus.



Gambar Halaman Data Member

4. SIMPULAN

Berdasarkan pembahasan di atas, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Di Sukabumi Berbasis Website digunakan sebagai alat bantu dalam penyampaian informasi kawasan wisata yang berada di Sukabumi.
2. Dengan adanya Sistem Informasi Pariwisata Di Sukabumi Berbasis Website dapat mempermudah wisatawan menemukan objek wisata dan fasilitas pendukung lainnya sesuai dengan keinginan.
3. Dengan adanya foto-foto tersebut, pengunjung dapat dengan melihat secara jelas profil tempat wisata yang diinginkan.

4. Sistem informasi pariwisata yang telah dirancang ini dapat memberikan informasi mengenai info wisata yang ada di Sukabumi

Saran

Berdasarkan permasalahan yang terjadi setelah di implementasikan pada aplikasi, maka saran-sarannya sebagai berikut :

1. Untuk tampilan Sistem Informasi Pariwisata ini diharapkan dapat dibuat lebih menarik lagi dengan penambahan design-design dan fitur-fitur yang lebih menarik.
2. Dari segi yang disajikan belum sepenuhnya sempurna, oleh karena itu ada baiknya dengan menambahkan beberapa informasi yang lebih lengkap
3. Sistem informasi yang telah dibuat ini dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan bahasa Inggris.

5. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Yuda, Prahadita (2017). "Sistem Informasi Pariwisata Pada Kabupaten Sumbawa NTB Berbasis Web" (Studi Kasus : Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Jawa Barat).
- [2] Arfianti, Eka (2017). "Pengembangan Aplikasi Informasi Wisata di Kota Palembang Berplatform Android (Studi Kasus : Kota Palembang). Jurnal Sistem Informasi (JSI).
- [3] Hidayah Nurdin, (2019). Pemasaran Destinasi Pariwisata. <https://pemasaranpariwisata.com/2017/11/05/wisata-pariwisata-kepariwisataan>
- [4] Ariata C, (2021). Apa Itu HTML? Fungsi dan Cara Kerja HTML. <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-html>
- [5] RIZKI SARI DEWI, (20 FEBRUARI 2020). KENALI PENGERTIAN JAVA BESERTA FUNGSI, KELEBIHAN DAN KEKURANGAN JAVA. [HTTPS://WWW.NESABAMEDIA.COM/PENGERTIAN-JAVA](https://www.nesabamedia.com/pengertian-java)
- [6] Astria Firman, Hans F, (Januari-Maret 2016) Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web. 'E-journal Teknik Elektro dan Komputer vol.5 no.2'.
- [7] Risdiansyah, D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis Desktop pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Kubu Raya Deni. Khatulistiwa Informatika, V(2), 86–91.
- [8] Sandro Alfeno, (September 2017) Implementasi Global Positioning System

- (GPS) dan Location Based Service (LSB) pada Sistem Informasi Kereta Api untuk Wilayah Jabodetabek. 'ISSN : 2088 – 1762 Vol. 7 No. 2'.
- [9] Rendi Juliarto, (May 2021). Apa itu UML? Beserta Pengertian dan Contohnya.' <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-uml/>.
- [10] Santoso, Wan Yuliyanti. "Perencanaan dan pembuatan aplikasi absensi dosen menggunakan radio frequency identification (RFID) (studi kasus politeknik tanah laut)", SENIATI, ITN Malang, pp E53-1 E53-7, 2016.